

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

**IMPLEMENTASI WEBSITE RENTAL MOBIL PADA AKKA
RENTAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan Pendidikan

Program Sarjana (S-1)

Pada Program Studi Sistem Informasi

Oleh :

ANTIKA YUPI YOLANDA

NIM : 2102030041

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU TEKNIK

UNIVERSITAS BINA INSAN

2024

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI



**IMPLEMENTASI WEBSITE RENTAL MOBIL PADA AKKA
RENTAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Oleh:

Antika Yupi Yolanda

NIM : 2102030041

Lubuklinggau, Januari 2025

Pembimbing I

Pembimbing II

Bunga Intan, M.Kom

Ahmad Sobri, M.Kom

Mengesahkan

Dekan Fakultas Ilmu Teknik

Universitas Bina Insan

Dr. Rudi Kurniawan, S.T., M.Kom

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

HALAMAN PERSETUJUAN TIM PENGUJI SKRIPSI



Pada hari tanggal tahun telah dilaksanakan sidang Proposal Skripsi oleh Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Teknik Universitas Bina Insan.

Nama : Antika Yupi Yolanda

NIM : 2102030041

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI WEBSITE RENTAL MOBIL PADA AKKA RENTAL MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL.

Komisi Penguji

1. Ketua : **Bunga Intan, M.Kom** (.....)
2. Sekretaris : **Ahmad Sobri, M.Kom** (.....)
3. Anggota : **Dr. M Agus Syamsul, S. St., M. Kom** (.....)

Mengetahui,

**Kepala Program Studi Sistem Informasi
Universitas Bina Insan**

Harma Oktavia Lingga Wijaya, M.Kom

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN



Motto :

- Kelambatan bukanlah kelemahan, tapi cara unik orang bermalas-malasan mengejar target tepat waktu dengan kecerdasan.
- Ketika kata-kata tak lagi cukup, tindakanlah yang memberi makna.
- Dalam setiap langkah, temukan kebijaksanaan untuk terus berkembang.
- Keberhasilan terletak pada memberikan nilai positif dengan bijak dan tekun.

Persembahan kepada :

- Untuk Ibu dan Ayah, dua sosok yang tak pernah lelah memberikan cinta dan dorongan. Terima kasih atas kasih sayang, pengorbanan, dan petunjuk yang tak ternilai.
- Teman-teman, kalian adalah sahabat sejati yang membuat perjalanan ini penuh warna. Segala jerih payah ini kupersembahkan untuk kalian, sebagai tanda terima kasih dan penghormatan yang tulus.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

HALAMAN PERNYATAAN



Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Antika Yupi Yolanda

Nim : 2102030041

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa penelitian dan penulisan skripsi yang saya susun sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana (S-1) Universitas Bina Insan merupakan hasil kerja saya sendiri dan tidak menyuruh orang lain yang mengerjakannya. Ada bagian tertentu dalam penulisan skripsi ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain dan telah saya tuliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah.

Jika dikemudian hari ternyata terbukti bahwa penelitian dan tugas akhir ini bukan hasil kerja saya sendiri atau plagiat dalam bagian-bagian tertentu, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai dengan peraturan perundangan yang berlaku.

Lubuklinggau, Januari 2025

Penulis,


ANTIKA YUPI YOLANDA

21.02.03.0041

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

ABSTRACT

The increasing demand for efficient and accessible services has led to the need for a car rental website that automates the booking process and provides a user-friendly experience. This research aims to develop a web-based car rental system for Akka Rental, utilizing the Laravel framework. The system will enable customers to easily access vehicle availability, make reservations, and manage their bookings online. By implementing Laravel, the website will offer scalability, security, and user-friendliness. The study will focus on improving operational efficiency, customer satisfaction, and data management for the rental company. The proposed system will streamline the rental process, enhance customer convenience, and provide a transparent platform for both customers and the rental business.

Keywords: car rental website, Laravel framework, online booking, operational efficiency, user experience.

Protected by PDF Anti-Copy Free
(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

ABSTRAK



Kebutuhan akan layanan yang mudah diakses mendorong perlunya website rental mobil yang memfasilitasi proses pemesanan dan memberikan pengalaman pengguna yang baik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem rental mobil berbasis web untuk Akka Rental, menggunakan framework Laravel. Sistem ini akan memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah mengakses ketersediaan kendaraan, melakukan pemesanan, dan mengelola pemesanan mereka secara online. Dengan menerapkan Laravel, website akan menawarkan skalabilitas, keamanan, dan kemudahan penggunaan. Penelitian ini akan fokus pada peningkatan efisiensi operasional, kepuasan pelanggan, dan pengelolaan data untuk perusahaan rental. Sistem yang diusulkan akan menyederhanakan proses rental, meningkatkan kenyamanan pelanggan, dan menyediakan platform transparan untuk pelanggan dan bisnis rental.

Kata Kunci: website rental mobil, framework Laravel, pemesanan online, efisiensi operasional, pengalaman pengguna.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan penulis ucapkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kekuatan dan kesempatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan maksimal, untuk diajukan sebagai syarat menyelesaikan pendidikan program Sarjana (S1) pada program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Teknik Universitas Bina Insan Lubuklinggau. Dengan sholawat beserta salam semoga tetap tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, keluarga, sahabat, serta umatnya hingga akhir zaman.

Dalam penulisan Skripsi ini, penulis telah berusaha sebaik mungkin untuk menyajikan Skripsi ini, baik dari segi isi maupun dari segi desain. Penulis menyadari dalam penulisan Skripsi ini tentunya masih jauh dari sempurna. Hal ini dikarenakan keterbatasan pengetahuan yang dimiliki. Oleh karena itu dalam rangka melengkapi kesempurnaan dari penulisan Skripsi ini diharapkan adanya saran dan kritik yang diberikan bersifat membangun.

Untuk selanjutnya penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini, yaitu;

1. Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan kekuatan dan kesempatan, sehingga saya dapat menyelesaikan proposal skripsi ini dengan maksimal.
2. Ibuku Mutiara Hariyati dan ayah sambungku apriyatno yang telah banyak memberikan dukungan dan bantuannya dalam penulisan proposal skripsi ini.
3. Bapak Dr. H. Sardiyo, M.M. selaku Rektor Universitas Bina Insan.
4. Bapak Dr. Muhamad Akbar, S.T., M.IT selaku Wakil Rektor I Universitas Bina Insan.
5. Bapak Wakhid Nur Mukhlis, M.Pd., M.M selaku Wakil Rektor II Universitas Bina Insan

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

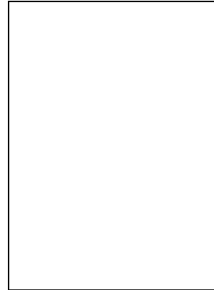
6. Bapak Dr. Rudi Kurniawan, ST., M.Kom selaku Dekan Fakultas Universitas Bina Insan yang telah memberikan bimbingan dan arah dalam penulisan proposal skripsi ini.
7. Ibu Harma Oktafia Linggawati, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Teknik Universitas Bina Insan yang telah banyak memberikan bimbingan dan arah dalam penulisan proposal skripsi ini.
8. Ibu Bunga Intan, M.Kom selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dan arah dalam penulisan proposal skripsi ini.
9. Bapak Ahmad Sobri, M.Kom selaku Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dan arah dalam penulisan proposal skripsi ini.
10. Adik adikku yang telah menemani dan memberikan semangat untukku.
11. Mas M.Ikhsan Rizki Pratama yang selalu menemani, membantu dan mengajarku tanpa kenal lelah dan selalu memberikan motivasi untukku.
12. Temanku Anggi Mika Yang selalu menemaniku dan memotivasiku.

Akhir kata semoga penelitian ini dapat bermanfaat untuk penelitian selanjutnya

Lubuklinggau, Januari 2025

ANTIKA YUPI YOLANDA

Protected by PDF Anti-Copy Free
(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)
DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Biodata

Nama : ANTIKA YUPI YOLANDA
Tempat / Tanggal Lahir : F.Trikoyo / 27 Maret 2003
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Alamat : Perumahan Vila Temam I Rt.01. Kelurahan
Air Temam Kecamatan Lubuklinggau Selatan
I

Pendidikan

- SD : SDN 55 Kota Lubuklinggau
- SMP : SMP PGRI 3 Lubuklinggau
- SMA : SMK Muhammadiyah Lubuklinggau

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN TIM PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	3
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	5
1.5.1 Tujuan	5
1.5.2 Manfaat	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Literatur	6
2.1.1 Implementasi	6
2.1.2 Website	6
2.1.3 Rental Mobil.....	7
2.1.4 Framework Laravel	7
2.1.5 UML (Unified Modeling Language).....	7
2.2 Penelitian Relevan	12
2.3 Kerangka Berpikir.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Metode Penelitian.....	17
3.2 Metode Pengumpulan Data	18
3.3 Metode Pengembangan sistem	18
3.4 Tempat dan Waktu Penelitian.....	19

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

3.4.1	Tempat	19
3.4.2	Waktu Peneliti	19
3.5	Alat dan Bahan	20
3.5.1	Alat	20
3.5.2	Bahan	20
3.6	Analisis kebutuhan dan analisis sistem	20
3.6.1	Analisis kebutuhan	20
3.6.2	Analisis sistem	22
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		69
4.1	Gambaran Umum	69
4.2	Hasil Penelitian	69
4.3	Pembahasan	71
4.3.1	Website Akka Rental	71
4.3.1	Pengujian sistem	79
BAB V KESIMPULAN		82
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Saran	83
DAFTAR PUSTAKA		84
LAMPIRAN

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

DAFTAR TABEL



Tabel 3. 1	Users	50
Tabel 3. 2	roles	50
Tabel 3. 3	model_has_roles	50
Tabel 3. 4	website_setting	51
Tabel 3. 5	car_category	51
Tabel 3. 6	car	51
Tabel 3. 7	<i>blog_category</i>	52
Tabel 3. 8	blog	52
Tabel 3. 9	<i>booking</i>	52
Tabel 3. 10	Tabel payments	53
Tabel 3. 11	Tabel migrations	53
Tabel 3. 12	Pengujian Sistem	53
Tabel 4. 1	Pengujian	81

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

DAFTAR GAMBAR



Gambar 2. 1 kerangka befikir	15
Gambar 3. 1 Metode waterfall	17
Gambar 3. 2 Use case	21
Gambar 3. 3 Activity Diagram Proses login	22
Gambar 3. 4 Activity Diagram Proses Registrasi	23
Gambar 3. 5 Activity Kelola Data Category Mobil	23
Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola Data Mobil	24
Gambar 3. 7 Activity Diagram Kelola Kategori Blog	25
Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola Data Blog	26
Gambar 3. 9 Activity Diagram Kelola Data Pengguna	27
Gambar 3. 10 Activity Diagram Kelola Data Booking	28
Gambar 3. 11 Activity Diagram Kelola Data Pembayaran	29
Gambar 3. 12 Activity Diagram Pencarian Mobil	30
Gambar 3. 13 Activity Diagram Pemesanan Mobil	31
Gambar 3. 14 Activity Diagram Melakukan Pembayaran	32
Gambar 3. 15 Activity Diagram Konfirmasi Pemesanan	33
Gambar 3. 16 Activity Diagram Riwayat Pemesanan	34
Gambar 3. 17 Squence Diagram Login	35
Gambar 3. 18 Squence Diagram Mengelola Data Category Mobil	36
Gambar 3. 19 Squence Diagram Mengelola Data Mobil	37
Gambar 3. 20 Squence Diagram Mengelola Category Blog	38
Gambar 3. 21 Squence Diagram Mengelola Blog	39
Gambar 3. 22 Squence Diagram Mengelola Data Pengguna	40
Gambar 3. 23 Squence Diagram Mengelola Data Booking	41
Gambar 3. 24 Squence Diagram Mengelola Data Pembayaran	42
Gambar 3. 25 Squence Diagram Melakukan Register	43
Gambar 3. 26 Squence Diagram Melakukan Pencarian Mobil	44
Gambar 3. 27 Squence Diagram Melakukan Pemesanan Mobil	45
Gambar 3. 28 Squence Diagram Melakukan Pembayaran	46
Gambar 3. 29 Squence Diagram Melakukan Konfirmasi Pemesanan	47
Gambar 3. 30 Squence Diaram Melihat Riwayat Pemesanan	48
Gambar 3. 31 Class Diagram	49
Gambar 3. 32 Landing Page	55
Gambar 3. 33 Halaman Mobil	57

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Gambar 3. 34 Halaman Detail Blog.....	57
Gambar 3. 35 Halaman Detail.....	58
Gambar 3. 36 Tampil Halaman.....	59
Gambar 3. 37 Halaman Registrasi.....	59
Gambar 3. 38 Halaman Dashboard.....	60
Gambar 3. 39 Halaman Dashboard User.....	60
Gambar 3. 40 Halaman Kategori Mobil.....	61
Gambar 3. 41 Tampilan Halaman Kategori Login.....	62
Gambar 3. 42 Tampilan Halaman Booking.....	63
Gambar 3. 43 Tampilan Halaman Edit Booking.....	63
Gambar 3. 44 Tampilan Halaman Payment.....	64
Gambar 3. 45 Tampilan Halaman Edit Payment.....	64
Gambar 3. 46 Tampilan Halaman User.....	65
Gambar 3. 47 Tampilan Halaman Edit User.....	65
Gambar 3. 48 Tampilan Halaman Profil.....	66
Gambar 4. 1 Login Admin/Owner.....	70
Gambar 4. 2 Login Pengguna.....	71
Gambar 4. 3 Daftar Pengguna.....	71
Gambar 4. 4 Halaman Blog.....	72
Gambar 4. 5 Halaman Mobil.....	72
Gambar 4. 6 Halaman Detail Blog.....	73
Gambar 4. 7 Halaman Detail Mobil.....	73
Gambar 4. 8 Halaman Dashboard	74
Gambar 4. 9 Halaman Dashboard User.....	74
Gambar 4. 10 Halaman Kategori Mobil.....	75
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Mobil	75
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Kategori Login.....	76
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Blog.....	76
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Booking.....	77
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Edit Booking.....	77
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Payment.....	78
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Edit Payment.....	78
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman User.....	79
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Profil.....	80
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Website Setting.....	80

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

DAFTAR LAMPIRAN



Lampiran 1 SK Dosen Pembimbing Skripsi

Lampiran 2 Formulir Pengajuan Judul

Lampiran 3 Lembar Bimbingan Proposal

Lampiran 4 Lembar Perbaikan Sidang Proposal

Lampiran 5 Lembar Bimbingan Skripsi

Lampiran 6 SK Dosen Penguji Sidang Skripsi

Lampiran 7 Lembar Perbaikan Sidang Skripsi

Lampiran 8 Surat Keterangan Bebas Plagiasi

Lampiran 9 Formulir Kelayakan Penjilidan Skripsi

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

BAB 1



1.1 Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan masyarakat akan layanan yang efisien dan mudah diakses semakin meningkat [1]. Salah satu sektor yang terpengaruh secara signifikan oleh perkembangan ini adalah industri jasa penyewaan mobil. Dengan semakin tingginya mobilitas dan aktivitas masyarakat, layanan rental mobil menjadi pilihan populer karena fleksibilitas dan kemudahannya [2]. Namun, untuk tetap kompetitif di era digital, perusahaan rental mobil harus beradaptasi dengan memanfaatkan teknologi, salah satunya adalah dengan menyediakan layanan berbasis web. Rental, sebagai salah satu penyedia jasa rental mobil, menyadari pentingnya melakukan transformasi digital agar mampu memenuhi kebutuhan pelanggan dengan lebih baik [3].

Dengan menerapkan sistem berbasis web, pelanggan dapat dengan mudah melakukan reservasi, melihat ketersediaan kendaraan, serta memanfaatkan layanan lainnya secara cepat dan efisien [4]. Untuk mewujudkan hal tersebut, dibutuhkan sebuah sistem yang handal, *scalable*, dan *user-friendly* [5]. Laravel, sebagai salah satu *framework PHP* yang populer, menawarkan berbagai keunggulan dalam hal pengembangan aplikasi web, sehingga dapat menjadi solusi yang tepat untuk membangun website rental mobil yang efektif [6]. Akka Rental saat ini masih menggunakan sistem manajemen penyewaan mobil secara manual, di mana pelanggan harus menghubungi langsung pihak rental melalui telepon atau datang ke kantor untuk melakukan reservasi [7].

Proses manual ini seringkali memakan waktu, rawan kesalahan dalam pencatatan, dan kurang efisien terutama saat terjadi lonjakan

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

permintaan [8]. Di era di mana teknologi digital sudah menjadi kebutuhan primer, ketidakmampuan menyediakan layanan yang responsif dan terautomasi dapat merugikan daya saing Akka Rental di pasar [9]. Penggunaan sistem berbasis web merupakan salah satu solusi untuk meningkatkan efisiensi operasional dan kepuasan pelanggan. Melalui website, pelanggan dapat mengakses informasi terkait layanan, jenis kendaraan yang tersedia, harga, serta melakukan pemesanan secara langsung tanpa harus datang ke kantor atau menelepon [10].

Hal ini tidak hanya memudahkan pelanggan, tetapi juga membantu perusahaan dalam mengelola data penyewaan, memantau stok kendaraan, serta menyusun laporan keuangan secara lebih terorganisir [11].

Framework Laravel dipilih untuk pengembangan website ini karena memiliki banyak fitur yang mendukung pengembangan aplikasi web *modern*, seperti *routing* yang mudah, keamanan data, dan integrasi dengan berbagai layanan pihak ketiga [12]. Dengan penerapan *Laravel*, diharapkan website yang dibangun dapat memiliki performa yang optimal, aman, serta mudah dioperasikan oleh admin maupun pengguna. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan website rental mobil Akka Rental menggunakan *framework Laravel*, sehingga dapat meningkatkan efisiensi operasional perusahaan dan memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pelanggan [13].

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, terdapat beberapa masalah yang dihadapi oleh Akka Rental dalam menjalankan operasional penyewaan mobilnya, antara lain seperti:

- a. Proses penyewaan mobil yang masih manual pada saat ini.
- b. Sering terjadi tumpang tindih pemesanan kendaraan atau kekeliruan informasi.
- c. Masih terbatasnya dalam menjangkau pelanggan secara luas selain dari kota Lubuklinggau.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

1.3 Rumusan Masalah

Dari hasil identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu **“Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem rental mobil berbasis website yang dapat mengotomatisasi proses pemesanan dan penyewaan mobil di Akka Rental?”**

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terfokus dan tidak meluas, beberapa batasan masalah yang diterapkan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Fitur yang diimplementasikan dalam website meliputi pendaftaran pengguna, pemesanan mobil secara online, manajemen ketersediaan kendaraan, pengelolaan transaksi penyewaan, serta pembuatan laporan penyewaan dan keuangan.
- b. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data yang telah tersedia dari pihak Akka Rental terkait daftar kendaraan, harga sewa, serta data penyewaan yang akan diinputkan ke dalam sistem.
- c. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *framework laravel*.
- b. Laravel adalah salah satu framework PHP yang sangat populer untuk membangun aplikasi web. Framework ini dirancang untuk membuat proses pengembangan lebih cepat, efisien, dan terstruktur.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan

- a. Meningkatkan efisiensi operasional Akka Rental dengan cara mengotomatisasi proses manajemen penyewaan mobil, pencatatan transaksi, serta pengelolaan data kendaraan dan pelanggan.
- b. Menciptakan sistem yang user-friendly sehingga pelanggan dapat mengakses informasi layanan, ketersediaan kendaraan, dan melakukan reservasi dengan mudah dan cepat.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

- c. Menyediakan alat bantu bagi pihak Akka Rental untuk memantau aktivitas penyewaan mobil dan menyusun laporan keuangan secara lebih terorganisir.
- d. Meningkatkan kepercayaan pelanggan melalui penyediaan layanan berbasis web yang responsif, mudah digunakan, dan transparan dalam penyajian informasi.

1.5.2 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi Akka Rental

Meningkatkan efisiensi operasional dan manajemen penyewaan kendaraan melalui sistem yang terotomatisasi. Memperluas jangkauan pelanggan dengan menyediakan *platform* pemesanan yang dapat diakses secara online, sehingga meningkatkan potensi jumlah pelanggan. Mengurangi risiko kesalahan dalam pencatatan data penyewaan dan transaksi, serta mempermudah pengelolaan laporan keuangan.
2. Bagi Pelanggan

Memudahkan pelanggan dalam mengakses informasi, memeriksa ketersediaan kendaraan, dan melakukan reservasi mobil secara online, kapan saja dan di mana saja. Meningkatkan kenyamanan pelanggan melalui layanan yang lebih cepat, responsif, dan mudah diakses. Memberikan transparansi dalam proses penyewaan dan detail biaya, sehingga meningkatkan kepercayaan pelanggan terhadap layanan Akka Rental.
3. Bagi Pengembang Sistem (Mahasiswa)

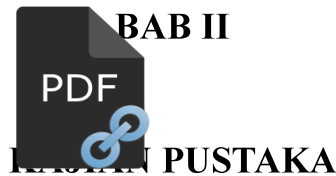
Meningkatkan pemahaman dan keterampilan dalam mengembangkan aplikasi web berbasis *framework Laravel*, yang merupakan salah satu *framework* populer dalam pengembangan web *modern*. Menjadi referensi dan pengalaman dalam mengimplementasikan sistem informasi yang dapat diadaptasi pada industri lain yang memiliki kebutuhan serupa.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I	: PENDAHULUAN
BAB II	: KAJIAN PUSTAKA
BAB III	: METODOLOGI PENELITIAN
BAB IV	: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN
BAB V	: KESIMPULAN DAN SARAN
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



2.1 Literatur

2.1.1 Implementasi

Implementasi dalam konteks skripsi Anda mengacu pada proses penerapan dan pengembangan sistem informasi berbasis web menggunakan *framework Laravel* [14]. Tujuan utamanya adalah mengotomatisasi proses manajemen penyewaan mobil di Akka Rental, mulai dari pemesanan, pengelolaan data kendaraan dan pelanggan, hingga pembuatan laporan [15]. Penelitian ini akan menghasilkan sebuah website yang berfungsi sebagai *platform* penyewaan mobil yang efisien dan mudah digunakan [16].

2.1.2 Website

Website, atau situs web, adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan diakses melalui internet [17]. Dalam skripsi Anda, website berperan sebagai antarmuka pengguna yang memungkinkan pelanggan Akka Rental untuk melakukan pemesanan mobil secara online [18]. Website ini akan dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang intuitif dan responsif, memudahkan pelanggan dalam mengakses informasi, memeriksa ketersediaan kendaraan, dan melakukan reservasi [19].

2.1.3 Rental Mobil

Rental mobil adalah industri yang menyediakan layanan penyewaan kendaraan kepada pelanggan untuk jangka waktu tertentu [20]. fokusnya adalah pada perusahaan rental mobil bernama Akka Rental. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional Akka Rental dengan mengotomatisasi proses penyewaan, sehingga pelanggan dapat melakukan pemesanan secara online, dan perusahaan dapat mengelola data serta menyusun laporan dengan lebih baik [21].

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

2.1.4 Framework Laravel

Laravel adalah sebuah *framework* PHP yang populer dan banyak digunakan untuk pengembangan aplikasi web modern [22]. *Framework* ini menawarkan berbagai fitur yang mendukung efisiensi pengembangan website, seperti *routing*, *middleware*, *Authetication*, dan *Template Engine* [23]. Dalam skripsi Anda, *Laravel* dipilih sebagai alat utama untuk membangun website rental mobil karena kemudahan integrasinya dengan sistem pihak ketiga, keamanan data, dan skalabilitasnya [24].

2.1.5 UML (Unified Modeling Language)

Unified Modeling Language (UML) adalah standar bahasa yang sering digunakan untuk mengkarakterisasi persyaratan, mengimplementasikan dan merancang fungsi, dan menjelaskan model pemrograman berorientasi objek. UML lahir dari kebutuhan akan bukti visual untuk mendefinisikan, mendeskripsikan, membuat dan mengarsipkan kerangka pemrograman. UML adalah bahasa visual untuk menampilkan dan mengkomunikasikan kerangka kerja menggunakan garis besar dan teks. Ada beberapa jenis diagram di UML., antara lain :










A) Use case

Use case atau diagram use case adalah memodelkan perilaku sistem informasi yang sedang dibuat. Sebuah use case menggambarkan interaksi antara satu atau lebih aktor dan sistem informasi yang dibuat. Secara kasar use case digunakan untuk mendefinisikan fungsi apa saja yang tersedia dalam suatu sistem informasi dan siapa yang berwenang untuk menggunakan fungsi Tersebut

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Tabel 2. 1. Use Case Diagram

NO	Gambar	Nama	Definisi
1		<i>Actor</i>	Seorang pengguna yang berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Suatu hubungan yang perubahan suatu unsur yang berdiri sendiri mempengaruhi suatu unsur yang bergantung pada unsur yang tidak bebas.
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak mengubah perilaku dan struktur data objek berdasarkan objek induk.
4		<i>Include</i>	Tentukan dengan jelas <i>Use case</i> penggunaan untuk sumbernya.
5		<i>Extend</i>	Menentukan bahwa <i>Use Case</i> penggunaan target memperluas perilaku <i>Use Case</i> penggunaan sumber pada titik tertentu.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan suatu objek dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menentukan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang Deskripsi urutan tindakan yang dilakukan oleh sistem yang menghasilkan hasil terukur bagi operator.
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan unsur-unsur lain yang bekerja sama menghasilkan perilaku yang lebih besar dari jumlah unsur-unsur tersebut (sinergi).

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

10  *Note*

Elemen fisik yang ada saat aplikasi berjalan dan mewakili

daya komputasi.

Sumber: (Rosa A.S & Muddin 2015:156).

B) *Activity Diagram*

Diagram aktivitas menggambarkan alur kerja atau fungsi suatu sistem atau proses bisnis atau menu perangkat lunak. Perlu dicatat di sini bahwa diagram operasi menggambarkan pengoperasian sistem, bukan apa yang dilakukan para aktor, melainkan tindakan yang dilakukan oleh sistem.

Tabel 2. 2 Activity Diagram

NO	Simbol	Deskripsi
1	Status awal	Status awal operasi sistem, diagram kerja mempunyai status awal
2	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem, tindakan biasanya dimulai dengan kata kerja
3	Percabangan/ <i>decision</i>	Percabangan koneksi dengan lebih dari satu pilihan pekerjaan.
4	Penggabungan/ <i>join</i>	Asosiasi yang menggabungkan lebih dari satutindakan.
5	Status akhir	Keadaan akhir dari sistem, diagram kerja memiliki keadaan akhir.
6	<i>Swimlane</i>	Organisasi bisnis terpisah yang bertanggung jawab atas aktivitas yang sedang berlangsung.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

7 *Join* koneksi di mana lebih dari satu aktivitas akan menjadi satu.

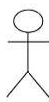
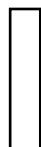


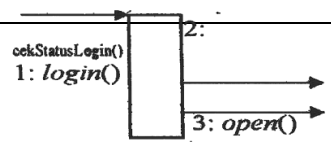
Sumber: (Rosa A.S & Muddin 2015:156).

C) Sequence Diagram

Diagram sequence adalah mendeskripsikan perilaku objek dalam kasus penggunaan dengan mendeskripsikan masa pakai pesan yang dikirim dan diterima antar objek. Oleh karena itu, untuk mendeskripsikan diagram sequence, perlu diketahui objek-objek yang terkait dengan use case, serta metode-metode milik kelas yang ditugaskan pada objek tersebut.

Tabel 2. 3. Sequence Diagram

No	Simbol	Deskripsi
1	<p>Aktor</p>  <p>Nama aktor</p> <p>Atau</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">Nama aktor</div>	<p>Aktor termasuk dalam sistem yang dibangun.</p>
2	<p>Garis hidup/<i>lifeline</i></p>	<p>Menyatakan masa hidup suatu objek.</p>
3	<p>Objek</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; margin-top: 10px;">Nama objek : nama</div>	<p>Mewakili objek untuk berinteraksi.</p>
4	<p>Waktu Aktif</p> 	<p>Mendeklarasikan suatu objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi.</p> <p><i>login()</i></p> <p>Aktor tidak punya waktu aktif.</p>





Protected by PDF Anti-Copy Free


(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

- | | | | |
|---|---|---|---|
| 5 | Pesan Tipe <i>create</i>


<< <i>create</i> >>

 |  | Suatu objek yang menciptakan objek lain. |
| 6 | Pesan tipe <i>call</i>

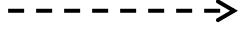
1 : nama_metode()

 | | Arah panah menunjuk ke objek yang mempunyai tindakan karena memanggil operasi, operasi yang diberi nama sesuai dengan kelas objek interaktif. |
| 7 | Pesan tipe <i>send</i>


1 : masukkan

 | | Ketika pesan dikirim ke objek lain, panah menunjuk ke objek yang dikirim. |
| 8 | Pesan tipe <i>return</i>

1 : keluaran

 | | Menunjukkan bahwa objek tersebut dikembalikan oleh proses, arah panah menunjuk ke objek yang dikembalikan. |
| 9 | Pesan tipe <i>destroy</i>

<< <i>destroy</i>

 | | Menunjukkan bahwa suatu objek menyelesaikan proses dari objek lain, arah panah menunjukkan objek yang sudah jadi. |

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

2.2 Penelitian Relevan

Berikut merupakan beberapa penelitian terdahulu yang menjadi landasan penelitian.



NO	Judul	Penulis	Hasil
1	Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan <i>Framework Laravel</i>	Prasetya, Wisnu Adhitio	Penelitian ini mengembangkan sistem rental mobil yang memudahkan proses penyewaan online dengan fitur CRUD, keamanan data, dan pengelolaan dinamis data penyewa. Sistem ini mempermudah pengguna dan mendukung penyajian data dalam bentuk grafik untuk presentasi yang lebih teratur.
2	Penerapan Model <i>View Controller</i> (MVC) dengan Sistem Informasi Penyewaan Mobil	Munthe, Harun Midnight Ginting	Studi ini mengadopsi MVC dalam Laravel untuk menciptakan sistem sewa mobil yang efisien. Dengan metode prototyping, sistem diuji dan dinyatakan dapat mempercepat penyewaan serta mengelola data pelanggan dan bukti pembayaran dengan lebih baik.
3	Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil di Assa Rent Car	Fernando	Penelitian ini mengusulkan sistem reservasi yang memungkinkan pelanggan memesan mobil melalui website, menghindari proses

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)



			<p>manual dan menambahkan pilihan pembayaran online. Hasilnya adalah sistem yang meningkatkan kemudahan dan fleksibilitas bagi pelanggan.</p>
4	Aplikasi Pemesanan Jasa Rental Mobil Yake Rentcar dengan Laravel	Yake Rentcar	<p>Sistem berbasis Laravel ini memungkinkan pemesanan mobil secara online dengan fitur konfirmasi pemesanan otomatis via email, sehingga meningkatkan pelayanan kepada pelanggan.</p>
5	Pengembangan Aplikasi Rental Mobil dengan <i>Framework</i> di PT X	Anggraeni, M.	<p>Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan mobil online serta menghasilkan laporan transaksi. Sistem juga menggunakan MVC dan metode prototyping dalam pengembangannya.</p>
6	Implementasi Sistem Rental Mobil Berbasis Laravel pada Web Rental Mobil XYZ	Fauzi, R.	<p>Fokus pada sistem pemesanan online yang menyediakan berbagai pilihan pembayaran. Sistem ini mengelola informasi kendaraan dan pelanggan, meningkatkan proses penyewaan secara online.</p>
7	Pembangunan Sistem Informasi Rental	Santos, A.	<p>Sistem ini mengintegrasikan fitur login pengguna, katalog kendaraan, serta pemesanan</p>

Protected by PDF Anti-Copy Free

[\(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark\)](#)

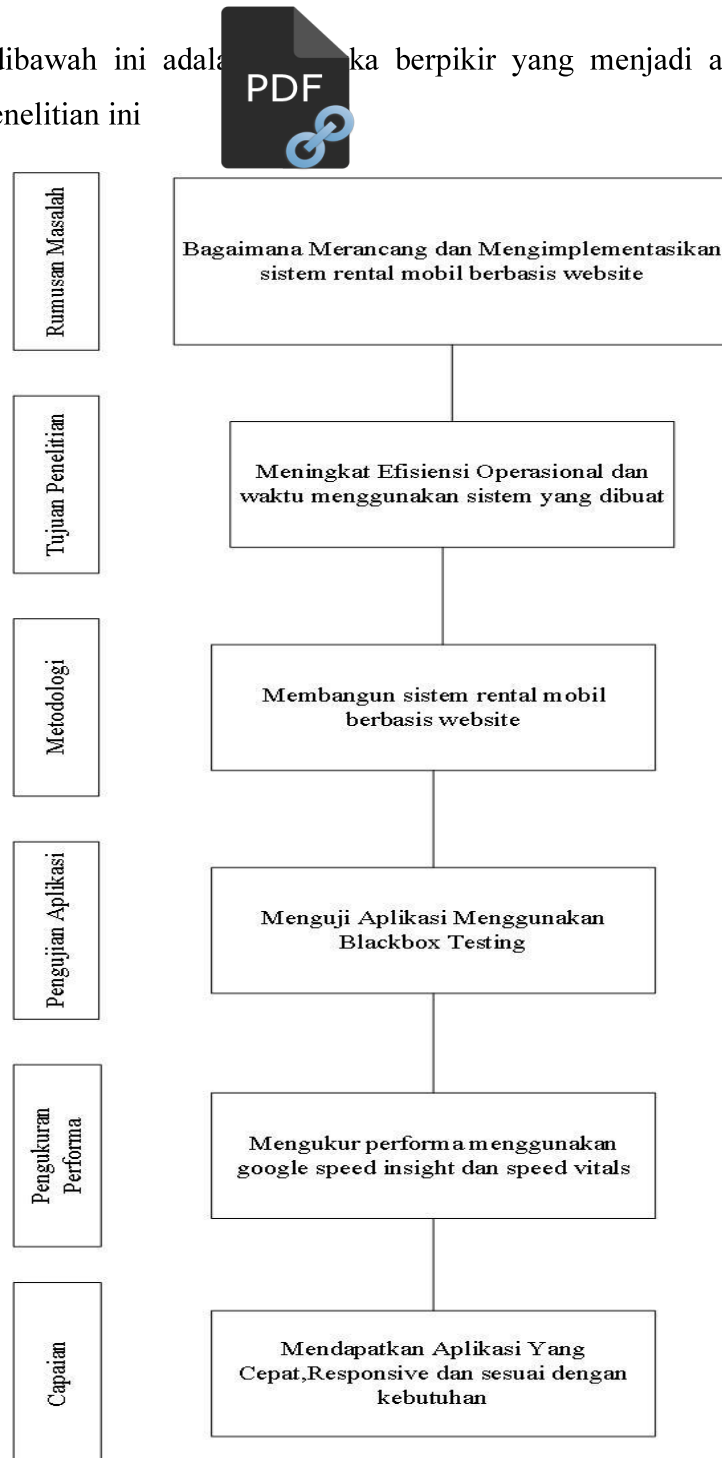
	Kendaraan Berbasis Laravel		online, membuat penyewaan lebih mudah dikelola.
8	Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Laravel di Rental Aja	Taufik, F.	Sistem ini membantu rental mobil untuk mempermudah manajemen data pemesanan dan meminimalisir proses manual.
9	Aplikasi Web Rental Mobil Berbasis Laravel untuk Penyewaan Kendaraan	Taufik, F.	Aplikasi ini dirancang untuk mendukung pemesanan online, membantu manajemen stok kendaraan, dan menawarkan notifikasi real-time kepada pelanggan.
10	Sistem Rental Mobil Berbasis Web dengan Laravel di Jaya Rentcar	Anwar, S.	Penelitian ini menghasilkan aplikasi dengan fitur pembayaran otomatis, laporan bulanan, dan keamanan data berbasis Laravel, memberikan efisiensi pada manajemen rental mobil.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

2.3 Kerangka Berpikir

Berikut dibawah ini adalah kerangka berpikir yang menjadi acuan dalam metodologi penelitian ini



Gambar 2. 1 kerangka befikir

BAB III
METODE PENELITIAN



3.1 Metode Penelitian

Metode yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode kualitatif. Metode kualitatif merupakan metode yang berfokus pada pengamatan dan menganalisis data yang didapatkan dari lapangan, dengan metode ini diharapkan dapat menghasilkan data yang bersifat deskriptif agar dapat membantu menyelesaikan masalah dan memberikan sebuah suatu solusi.

3.2 Metode Pengumpulan Data

a. Data Primer

Melakukan wawancara dengan pihak terkait, seperti pemilik atau pengelola Akka Rental, untuk memahami kebutuhan sistem, alur kerja bisnis, serta fitur yang diharapkan dari website rental mobil. Wawancara ini juga dapat mencakup pertanyaan mengenai kendala yang dihadapi dalam sistem yang ada.

b. Data Sekunder

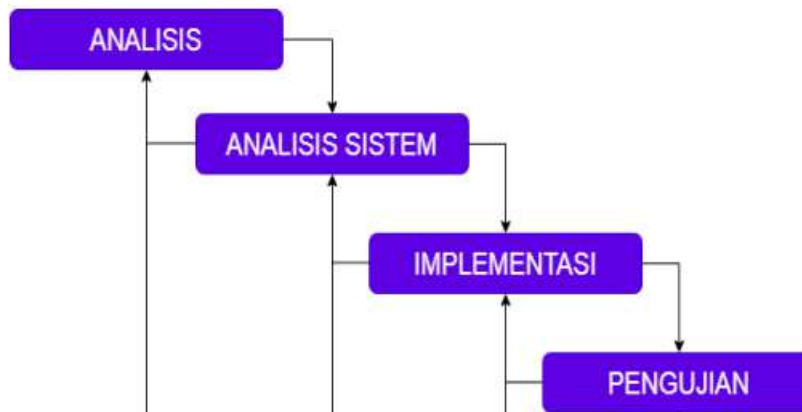
Data sekunder adalah data yang diperoleh dari sumber-sumber yang sudah ada, seperti dokumen, laporan, buku, jurnal, artikel, atau data dari penelitian sebelumnya yang relevan dengan topik. Dalam konteks skripsi "*Implementasi Website Rental Mobil pada Akka Rental Menggunakan Framework Laravel*", data sekunder dapat berupa referensi tentang sistem rental mobil, penggunaan framework Laravel, standar desain website, serta dokumen internal Akka Rental seperti laporan transaksi atau data pelanggan. Data ini digunakan untuk melengkapi pemahaman, mendukung analisis, dan memastikan sistem yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan dan standar yang berlaku.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan penelitian ini menggunakan metode waterfall. Berikut tahapan metode waterfall seperti digambarkan dibawah ini :



Gambar 3. 1 Metode waterfall

Keterangan:

a. Analisis

Pada tahap ini merupakan tahap analisis pada kebutuhan-kebutuhan sistem yang diinginkan untuk membuat sistem yang akan dibuat. Tahap ini melalui wawancara untuk kebutuhan yang diperlukan yaitu analisis proses pemilihan, analisis masalah, analisis sistem, dan pengembangan sistem membuat desain menggunakan diagram UML.

b. Desain Sistem

Tahap ini merupakan rancangan tampilan sistem yang akan dibuat yang disesuaikan dari hasil analisis yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya.

c. Implementasi

Merupakan tahap untuk membangun sistem berdasarkan desain yang telah dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman javascript dengan *Framework NextJS* dari dan network jaringan *blockchain*.

d. Pengujian (Testing)

Merupakan tahap uji coba pada sistem yang dibangun dengan menggunakan metode blackbox, untuk mengetahui apakah sistem dapat bekerja sesuai

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

3.5 Alat Dan Bahan

3.5.1 Alat

a. Perangkat Keras

Hardware yang digunakan menggunakan laptop TOSHIBA dengan spesifikasi AMD E1-1200 1.4GHz, RAM 2GB, dengan SSD 256

b. Perangkat Lunak

XAMPP, Visual Studio Code, Windows 10, browser, php laravel, mendeley.

3.5.2 Bahan

- a. Kertas A4
- b. Tinta Printer

3.6 Analisis Kebutuhan Dan Analisis Sistem

3.6.1 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan dalam penelitian ini mencakup identifikasi kebutuhan pengguna, persyaratan fungsional, dan persyaratan non-fungsional seperti berikut :

a. Kebutuhan Fungsional

- Memungkinkan pengguna untuk mendaftar dan membuat akun di website rental mobil.
- Pemesanan Mobil: Pengguna dapat mencari, memilih, dan memesan mobil secara online.
- Manajemen Ketersediaan Kendaraan: Admin dapat mengelola data kendaraan, termasuk informasi seperti jenis, harga sewa, dan ketersediaan.
- Pengelolaan Transaksi: Sistem harus mampu menangani transaksi penyewaan, termasuk pembayaran dan konfirmasi pemesanan.
- Laporan Penyewaan dan Keuangan: Admin dapat menghasilkan laporan terkait penyewaan mobil dan transaksi keuangan

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

b. Kebutuhan Non-Fungsional:

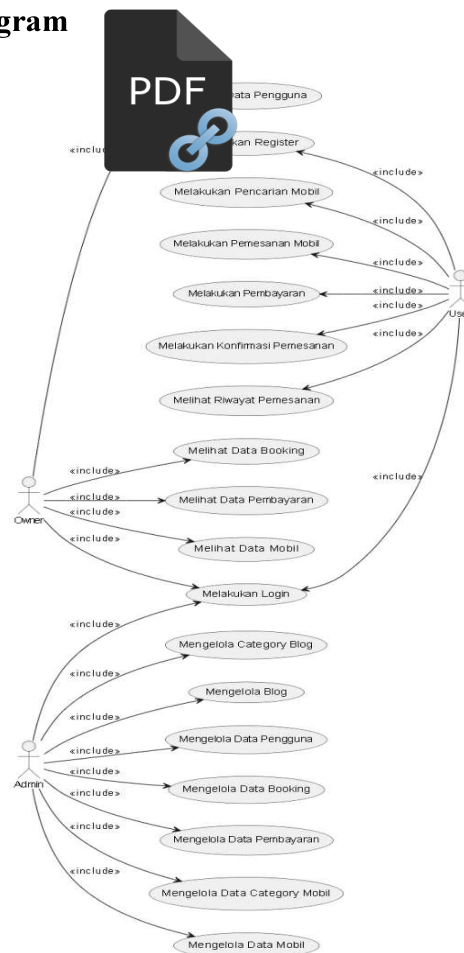
- Keamanan: Sistem harus menjamin keamanan data pengguna dan transaksi, termasuk perlindungan terhadap akses tidak sah, enkripsi data, dan otentikasi pengguna.
- Skalabilitas: Website harus dirancang untuk dapat menangani peningkatan jumlah pengguna dan transaksi tanpa mengalami penurunan kinerja.
- Keandalan: Sistem harus dapat beroperasi secara stabil dan handal, dengan waktu henti yang minimal.
- Kemudahan Penggunaan: Antarmuka pengguna harus dirancang dengan intuitif, mudah dinavigasi, dan responsif, baik untuk pengguna desktop maupun perangkat seluler.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

3.6.2 Analisis Sistem

a. Use Case Diagram



Gambar 3. 2 Use case

Berdasarkan dari gambar use case diatas menjelaskan bahwa aktor terdiri dari 2 yaitu pemilik admin dan user yang dimana setiap aktor mempunyai use case berbeda. Berikut penjelasan mengenai use case yang ada sebagai berikut:

Admin:

- Melakukan Login
- Mengelola Data Category Mobil
- Mengelola Data Mobil
- Mengelola Category Blog
- Mengelola Blog
- Mengelola Data Pengguna

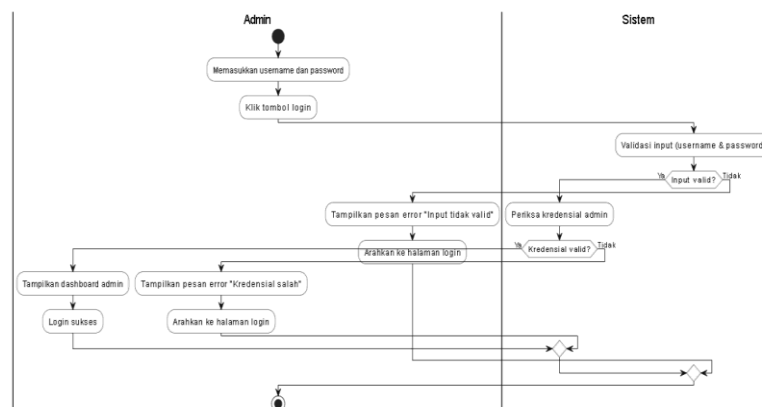
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

- Mengelola Data Booking
 - Mengelola Data Pembayaran
- User:
- Mendaftar / Register
 - Melakukan Pencarian Mobil
 - Melakukan Pemesanan Mobil
 - Melakukan Pembayaran
 - Melakukan Konfirmasi Pemesanan
 - Melihat Riwayat Pemesanan

b. Activity Diagram

1. Activity Diagram Proses Login



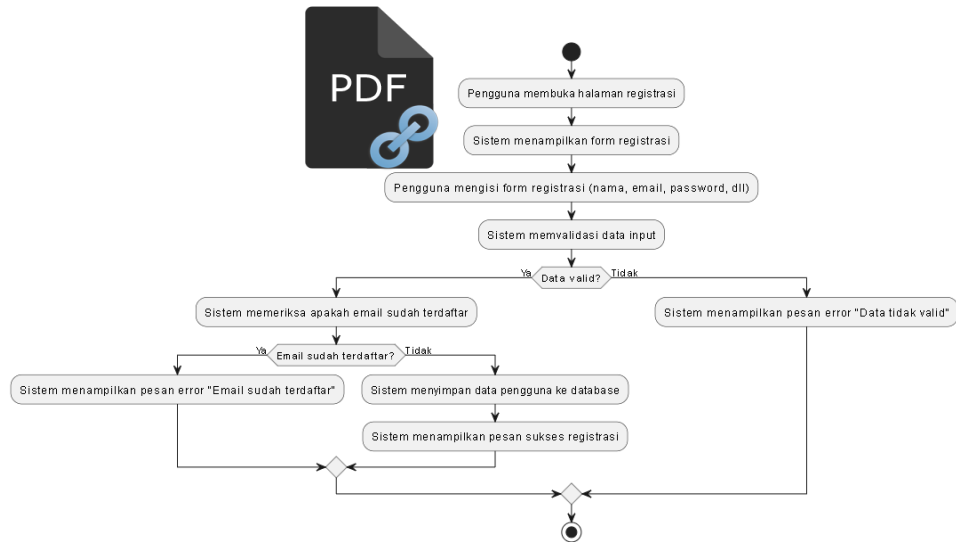
Gambar 3.3 Activity Diagram Proses login

Pada gambar 3.3 di atas menjelaskan bagaimana proses login di Akka Rental yang dimana sebelum login user harus memasukkan email dan password yang sesuai, kemudian sistem memeriksa apakah akun sudah terdaftar dan sesuai dengan email atau tidak, ketika berhasil user akan memasuki halaman tampilan website.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

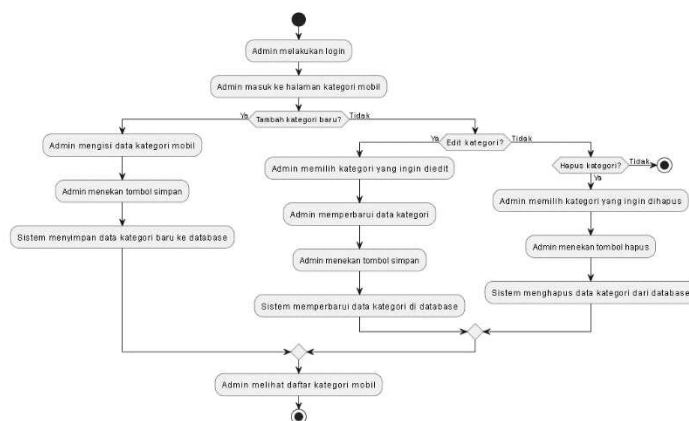
2. Activity Diagram Proses Registrasi



Gambar 3. 4 Activity Diagram Proses Registrasi

Pada gambar 3.4 di atas, menggambarkan proses registrasi pengguna pada sistem. Pengguna membuka halaman registrasi, mengisi form dengan data seperti nama, email, dan password, lalu sistem memvalidasi data input. Jika data tidak valid, sistem menampilkan pesan error. Jika data valid, sistem memeriksa apakah email pengguna sudah terdaftar. Jika email telah terdaftar, sistem menampilkan pesan error; jika tidak, data pengguna disimpan ke database, dan sistem memberikan konfirmasi sukses registrasi. Proses berakhir setelah pengguna mendapatkan respons dari sistem.

3. Activity Kelola Data Category Mobil



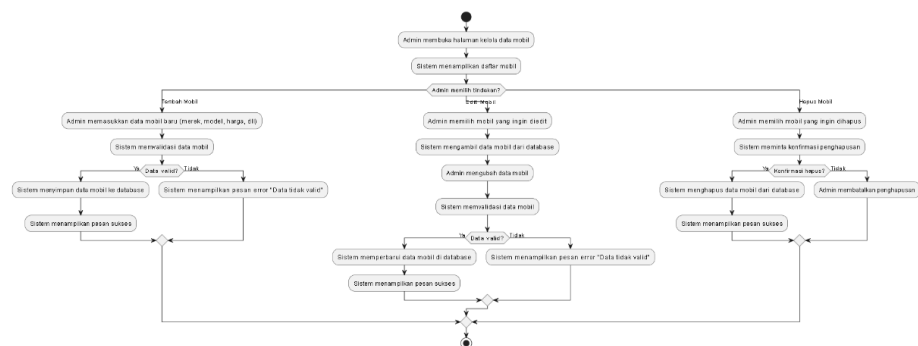
Gambar 3. 5 Activity Kelola Data Category Mobil

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Pada gambar 3.5 di atas menjelaskan proses pengelolaan data kategori mobil oleh admin. Admin memulai dengan login ke sistem dan membuka halaman kategori mobil. Admin dapat memilih salah satu dari tiga tindakan: menambah kategori baru, mengedit kategori yang sudah ada, atau menghapus kategori. Jika menambah kategori baru, admin mengisi data kategori dan sistem menyimpannya ke database. Jika mengedit, admin memilih kategori, memperbarui data, dan menyimpan perubahan ke database. Jika menghapus, admin memilih kategori dan menghapusnya dari database. Setelah selesai, admin dapat melihat daftar kategori mobil yang diperbarui, dan proses berakhir.

4. Activity Diagram Kelola Data Mobil



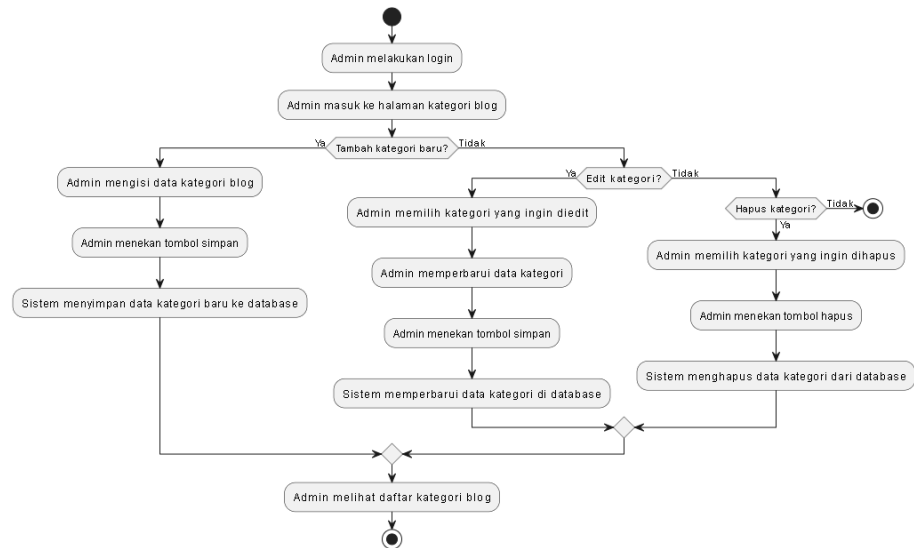
Gambar 3. 6 Activity Diagram Kelola Data Mobil

Pada gambar 3.6 di atas menggambarkan proses pengelolaan data mobil oleh admin. Dimulai dengan admin membuka halaman untuk mengelola data mobil, sistem kemudian menampilkan daftar mobil yang tersedia. Admin dapat memilih salah satu tindakan: menambah, mengedit, atau menghapus mobil. Untuk menambah atau mengedit mobil, admin memasukkan atau mengubah data mobil yang kemudian divalidasi oleh sistem. Jika data valid, sistem akan menyimpan atau memperbarui data di database, dan menampilkan pesan sukses; jika tidak valid, pesan error akan ditampilkan. Untuk menghapus mobil, admin memilih mobil yang ingin

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)
dihapus dan memberikan konfirmasi; jika disetujui, data mobil dihapus, dan pesan sukses ditampilkan. Jika tidak, penghapusan dibatalkan.

5. Activity Diagram Kelola Kategori Blog



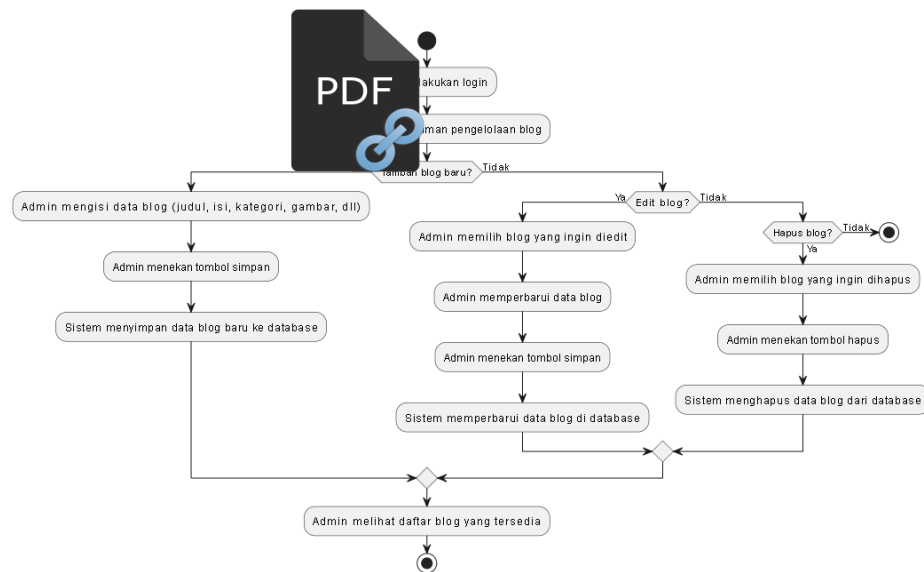
Gambar 3. 7 Activity Diagram Kelola Kategori Blog

Pada gambar 3.7 di atas menggambarkan proses pengelolaan kategori blog oleh admin. Dimulai dengan admin melakukan login dan mengakses halaman kategori blog. Admin dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus kategori. Jika admin memilih untuk menambah kategori baru, sistem akan menyimpan data kategori yang baru dimasukkan ke database setelah admin mengisi form dan menekan tombol simpan. Jika admin memilih untuk mengedit kategori, mereka memilih kategori yang akan diubah, memperbarui data, dan sistem akan memperbarui kategori tersebut di database setelah admin menekan tombol simpan. Jika admin memilih untuk menghapus kategori, mereka memilih kategori yang akan dihapus, menekan tombol hapus, dan sistem menghapus kategori tersebut dari database. Setelah itu, admin dapat melihat daftar kategori blog yang ada.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

6. Activity Diagram Kelola Data Blog



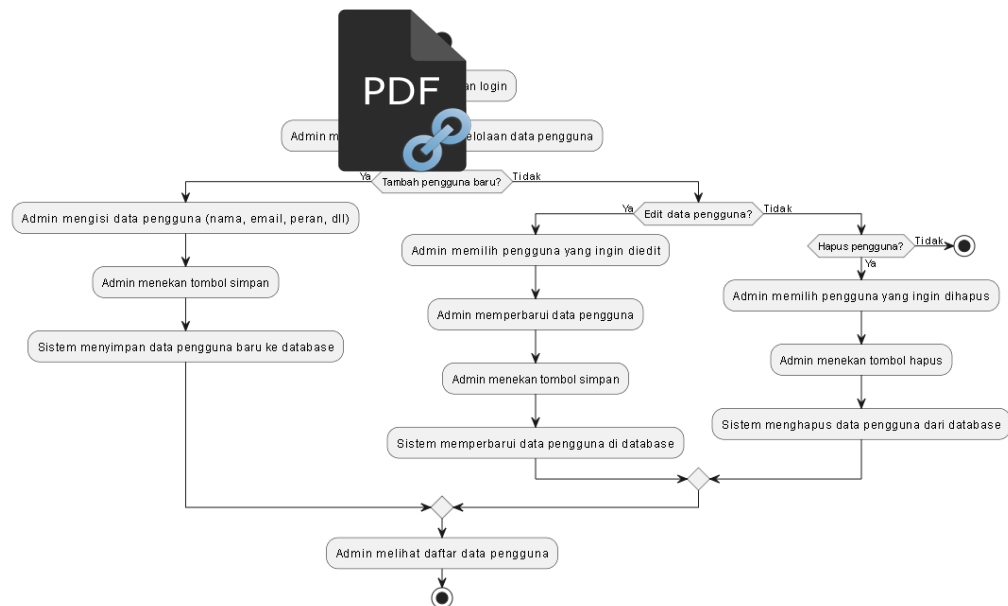
Gambar 3. 8 Activity Diagram Kelola Data Blog

Pada gambar 3.8 di atas menggambarkan proses pengelolaan blog oleh admin. Setelah admin login, mereka masuk ke halaman pengelolaan blog dan dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus blog. Jika admin memilih untuk menambah blog baru, mereka mengisi data blog seperti judul, isi, kategori, dan gambar, kemudian menekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Jika admin memilih untuk mengedit blog, mereka memilih blog yang ingin diubah, memperbarui data, dan sistem memperbarui blog tersebut di database. Jika admin memilih untuk menghapus blog, mereka memilih blog yang ingin dihapus dan menekan tombol hapus untuk menghapusnya dari database. Setelah melakukan tindakan yang diinginkan, admin dapat melihat daftar blog yang tersedia.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

7. Activity Diagram Kelola Data Pengguna



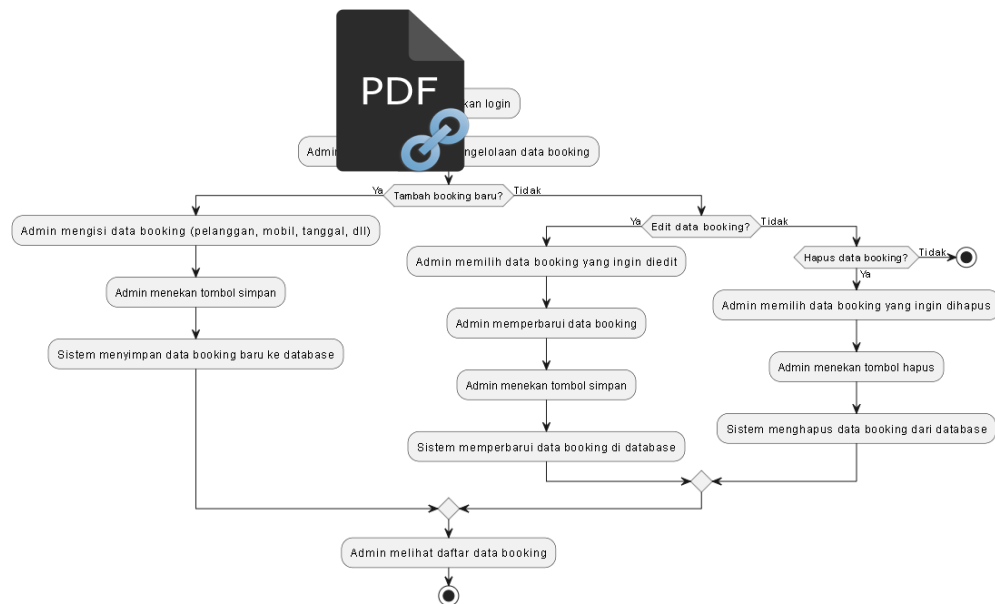
Gambar 3. 9 Activity Diagram Kelola Data Pengguna

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses pengelolaan data pengguna oleh admin. Setelah admin login, mereka mengakses halaman pengelolaan data pengguna dan dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus pengguna. Jika admin memilih untuk menambah pengguna baru, mereka mengisi data pengguna seperti nama, email, dan peran, kemudian menekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Jika admin memilih untuk mengedit data pengguna, mereka memilih pengguna yang ingin diubah, memperbarui data, dan sistem akan memperbarui data tersebut di database. Jika admin memilih untuk menghapus pengguna, mereka memilih pengguna yang akan dihapus dan menekan tombol hapus untuk menghapus data pengguna dari database. Setelah melakukan tindakan yang diinginkan, admin dapat melihat daftar data pengguna yang ada.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

8. Activity Diagram Kelola Data Booking



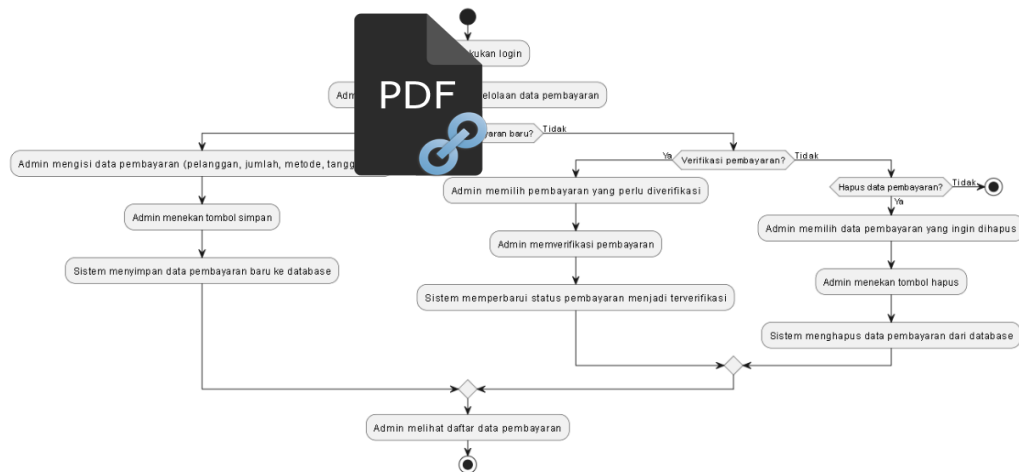
Gambar 3. 10 Activity Diagram Kelola Data Booking

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses pengelolaan data booking oleh admin. Setelah admin login, mereka mengakses halaman pengelolaan data booking dan dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus booking. Jika admin memilih untuk menambah booking baru, mereka mengisi data booking seperti pelanggan, mobil, dan tanggal, kemudian menekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Jika admin memilih untuk mengedit booking, mereka memilih booking yang akan diubah, memperbarui data, dan sistem memperbarui data booking di database. Jika admin memilih untuk menghapus booking, mereka memilih data booking yang akan dihapus dan menekan tombol hapus untuk menghapusnya dari database. Setelah itu, admin dapat melihat daftar data booking yang tersedia.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

9. Activity Diagram Kelola Data Pembayaran



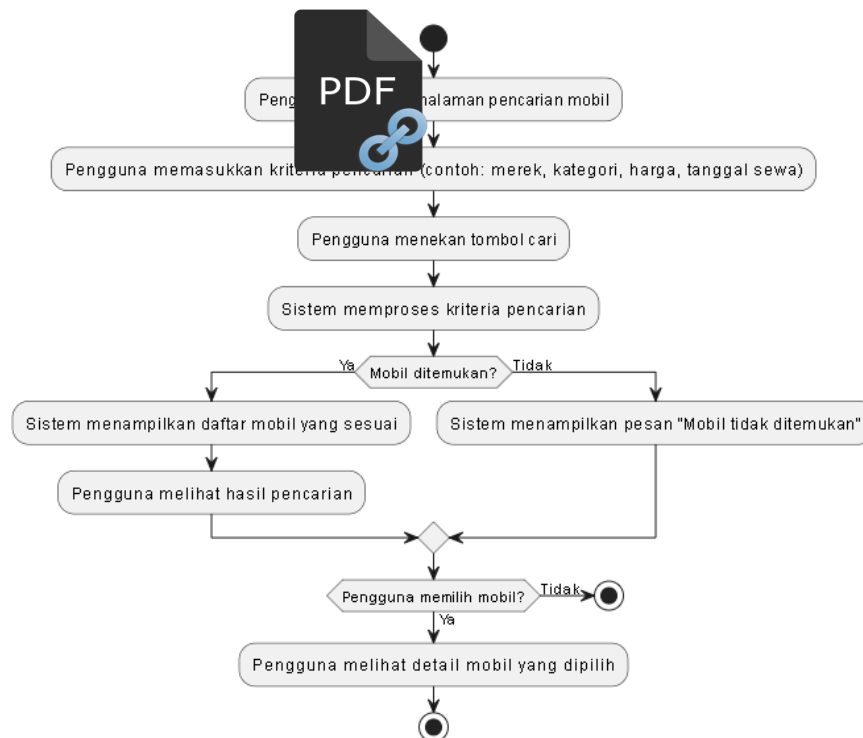
Gambar 3. 11 Activity Diagram Kelola Data Pembayaran

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses pengelolaan data pembayaran oleh admin. Setelah admin login, mereka masuk ke halaman pengelolaan data pembayaran dan dapat memilih untuk menambah, memverifikasi, atau menghapus data pembayaran. Jika admin memilih untuk menambah data pembayaran, mereka mengisi informasi pembayaran seperti pelanggan, jumlah, metode, dan tanggal, kemudian menekan tombol simpan untuk menyimpan data ke database. Jika admin memilih untuk memverifikasi pembayaran, mereka memilih pembayaran yang perlu diverifikasi, memverifikasi pembayaran, dan sistem memperbarui status pembayaran menjadi terverifikasi. Jika admin memilih untuk menghapus data pembayaran, mereka memilih data pembayaran yang ingin dihapus dan menekan tombol hapus untuk menghapusnya dari database. Setelah itu, admin dapat melihat daftar data pembayaran yang ada.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

10. Activity Diagram Pencarian Mobil



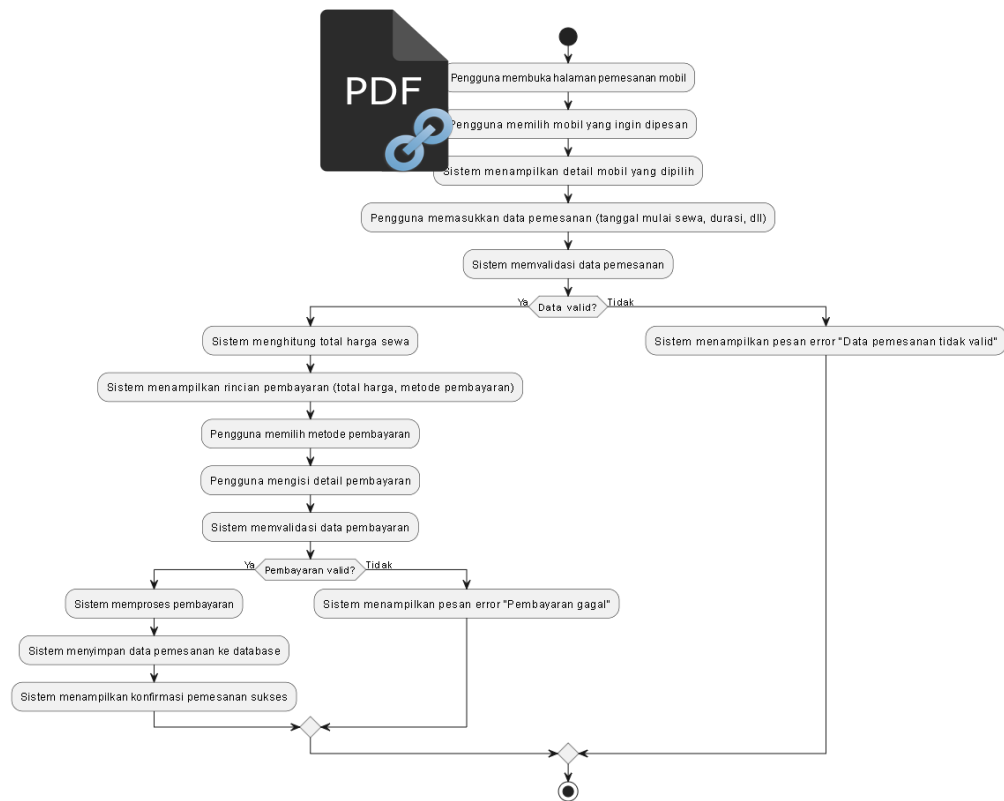
Gambar 3. 12 Activity Diagram Pencarian Mobil

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses pencarian mobil oleh pengguna. Pengguna membuka halaman pencarian dan memasukkan kriteria pencarian seperti merek, kategori, harga, atau tanggal sewa, kemudian menekan tombol cari. Sistem memproses kriteria pencarian dan memeriksa apakah ada mobil yang sesuai. Jika mobil ditemukan, sistem menampilkan daftar mobil yang cocok, dan pengguna dapat melihat hasil pencarian. Jika tidak ada mobil yang ditemukan, sistem menampilkan pesan "Mobil tidak ditemukan." Selanjutnya, jika pengguna memilih mobil, mereka dapat melihat detail mobil yang dipilih. Jika tidak, proses berakhir.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

11. Activity Diagram Pemesanan Mobil



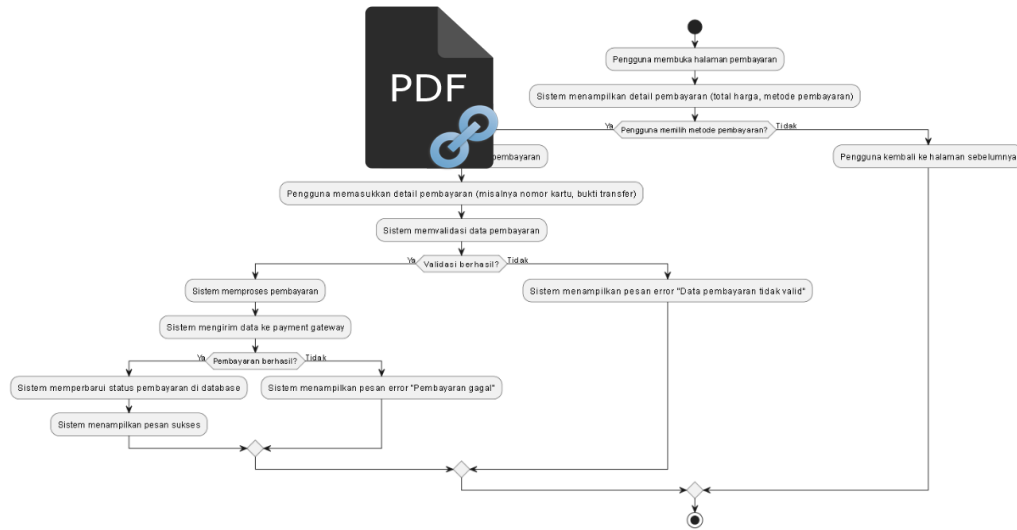
Gambar 3. 13 Activity Diagram Pemesanan Mobil

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses pemesanan mobil oleh pengguna. Pengguna memulai dengan membuka halaman pemesanan dan memilih mobil yang ingin disewa. Setelah memilih mobil, sistem menampilkan detail mobil, dan pengguna kemudian mengisi data pemesanan seperti tanggal mulai sewa dan durasi. Sistem memvalidasi data pemesanan, dan jika data valid, sistem menghitung total harga sewa dan menampilkan rincian pembayaran. Pengguna memilih metode pembayaran dan mengisi detail pembayaran, yang kemudian divalidasi oleh sistem. Jika pembayaran valid, sistem memproses pembayaran, menyimpan data pemesanan ke database, dan menampilkan konfirmasi pemesanan sukses. Jika terdapat kesalahan dalam pembayaran atau data pemesanan, sistem akan menampilkan pesan error yang sesuai.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

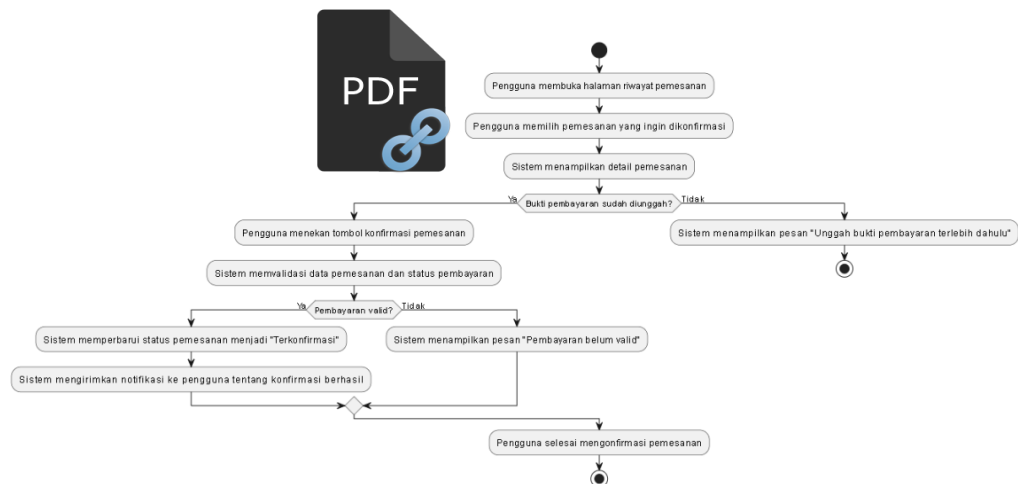
12. Activity Diagram Melakukan Pembayaran



Gambar 3. 14 Activity Diagram Melakukan Pembayaran

Activity diagram ini menjelaskan proses pembayaran yang dimulai ketika pengguna membuka halaman pembayaran dan sistem menampilkan detail pembayaran, termasuk total harga dan metode pembayaran. Pengguna kemudian memilih metode pembayaran dan memasukkannya. Sistem memvalidasi data pembayaran; jika valid, sistem memproses pembayaran dengan mengirimkan data ke *payment gateway*. Jika pembayaran berhasil, sistem memperbarui status pembayaran di database dan menampilkan pesan sukses kepada pengguna. Jika pembayaran gagal, sistem memberikan pesan kesalahan. Jika pengguna tidak memilih metode pembayaran, mereka dapat kembali ke halaman sebelumnya. Proses berakhir setelah pembayaran diproses atau pengguna membatalkan.

Protected by PDF Anti-Copy Free
 (Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)
 13. Activity Diagram Konfirmasi Pemesanan

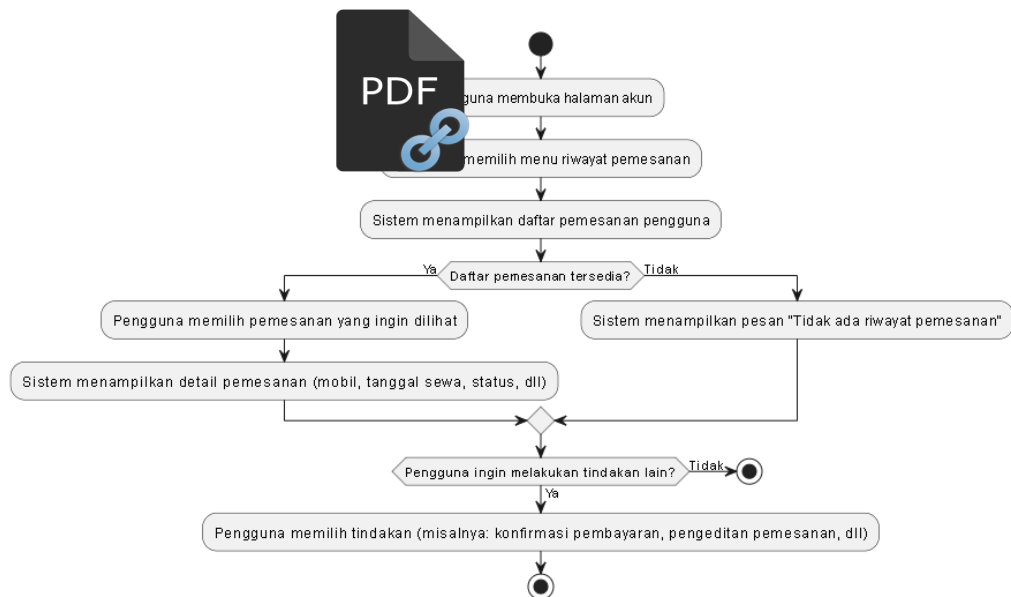


Gambar 3. 15 Activity Diagram Konfirmasi Pemesanan

Diagram aktivitas ini menggambarkan proses konfirmasi pemesanan oleh pengguna. Pengguna membuka halaman riwayat pemesanan dan memilih pemesanan yang ingin dikonfirmasi. Sistem menampilkan detail pemesanan, dan jika bukti pembayaran sudah diunggah, pengguna dapat menekan tombol konfirmasi pemesanan. Sistem kemudian memvalidasi data pemesanan dan status pembayaran. Jika pembayaran valid, sistem memperbarui status pemesanan menjadi "Terkonfirmasi" dan mengirimkan notifikasi ke pengguna. Jika pembayaran tidak valid, sistem menampilkan pesan error "Pembayaran belum valid." Jika bukti pembayaran belum diunggah, sistem meminta pengguna untuk mengunggah bukti pembayaran terlebih dahulu.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 14. Activity Diagram Riwayat Pemesanan



Gambar 3. 16 Activity Diagram Riwayat Pemesanan

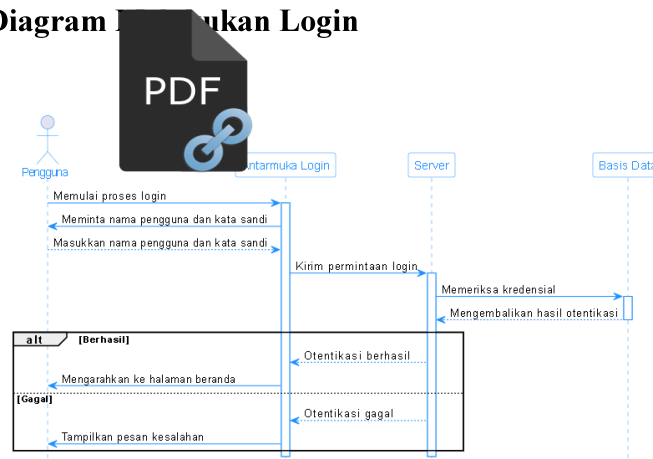
Diagram aktivitas ini menggambarkan proses melihat riwayat pemesanan oleh pengguna. Pengguna membuka halaman akun dan memilih menu riwayat pemesanan. Sistem kemudian menampilkan daftar pemesanan pengguna. Jika ada pemesanan, pengguna dapat memilih pemesanan untuk melihat detailnya, seperti mobil yang disewa, tanggal sewa, dan status pemesanan. Jika tidak ada riwayat pemesanan, sistem menampilkan pesan "Tidak ada riwayat pemesanan." Setelah itu, pengguna dapat memilih tindakan lain seperti konfirmasi pembayaran atau pengeditan pemesanan, atau menghentikan proses jika tidak ada tindakan lanjutan yang diinginkan.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

c. Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Login

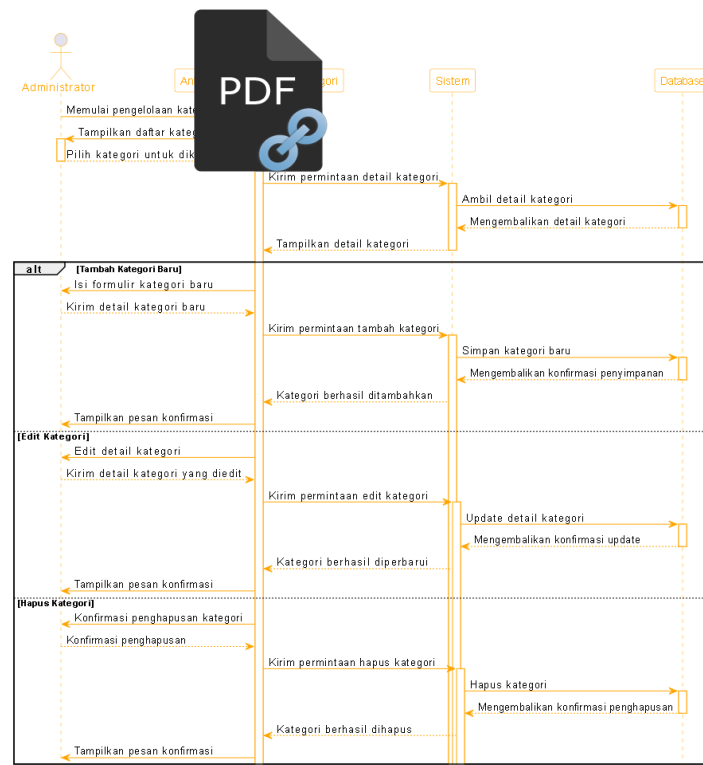


Gambar 3. 17 Sequence Diagram Login

Sequence diagram ini menggambarkan proses login pengguna. Pengguna memasukkan email dan password, kemudian sistem memeriksa data tersebut dengan mencarinya di database. Jika data pengguna ditemukan, sistem memvalidasi email dan password. Jika valid, sistem menampilkan halaman utama kepada pengguna. Namun, jika email atau password salah, sistem mengirimkan pesan error untuk memberitahukan pengguna bahwa login gagal. Diagram ini menunjukkan alur interaksi antara pengguna, sistem, dan database selama proses autentikasi.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 2. Sequence Diagram Mengelola data Category Mobil

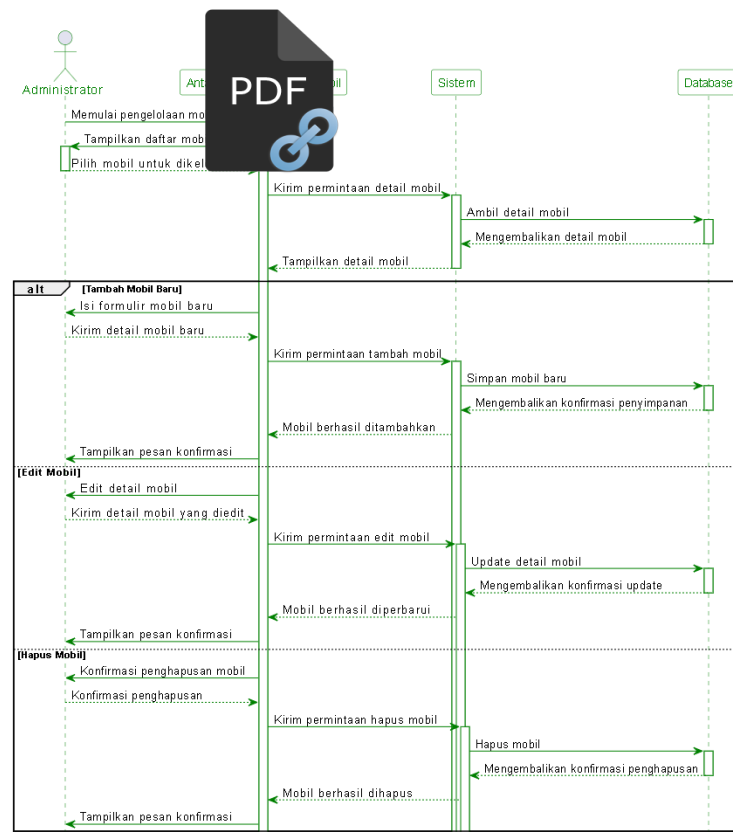


Gambar 3. 18 Squence Diagram Mengelola Data Category Mobil

Sequence diagram ini menggambarkan proses pengelolaan kategori mobil oleh admin. Admin pertama-tama mengakses halaman kategori mobil, dan sistem menampilkan daftar kategori yang tersedia. Admin kemudian dapat memilih salah satu dari tiga tindakan: menambah, mengedit, atau menghapus kategori mobil. Jika admin menambah kategori, mereka memasukkan data kategori baru, yang kemudian disimpan oleh sistem ke database, dan sistem menampilkan pesan sukses. Jika admin mengedit kategori, mereka memilih kategori yang diinginkan, mengubah datanya, dan sistem memperbarui informasi tersebut di database, diikuti dengan pesan sukses. Jika admin menghapus kategori, mereka memilih kategori untuk dihapus, sistem menghapus data dari database, dan mengonfirmasi tindakan tersebut dengan pesan sukses kepada admin. Diagram ini memperlihatkan interaksi antara admin, sistem, dan database dalam pengelolaan kategori mobil.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 3. Sequence Diagram Mengelola Data Mobil



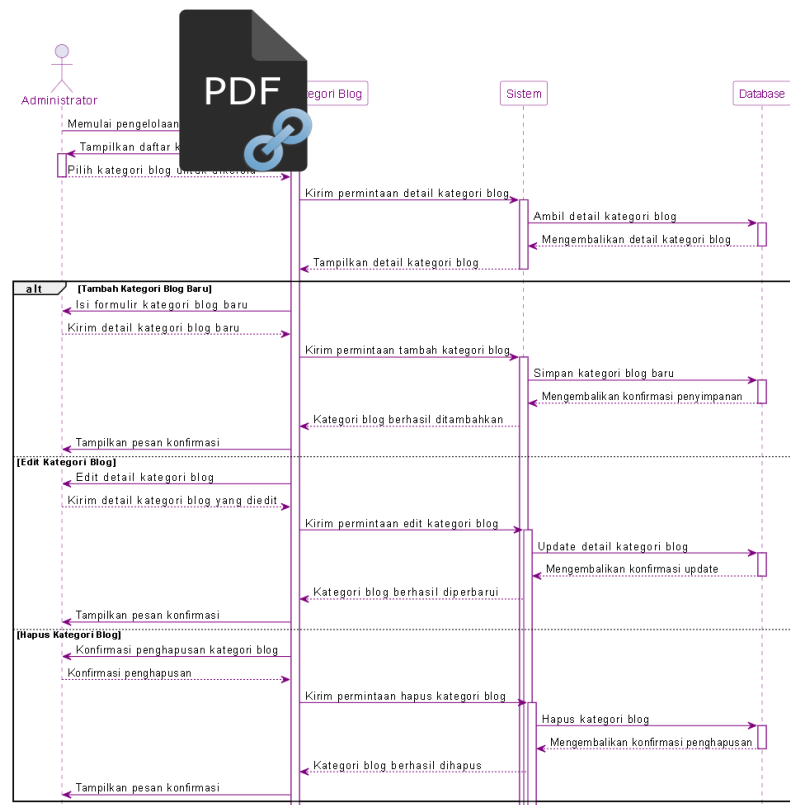
Gambar 3. 19 Squence Diagram Mengelola Data Mobil

Sequence diagram ini menggambarkan alur pengelolaan data mobil oleh admin. Admin mengakses halaman data mobil, dan sistem menampilkan daftar mobil yang tersedia. Admin dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus data mobil. Jika admin menambah data mobil, mereka memasukkan data mobil baru seperti merek, model, dan tahun, yang kemudian disimpan ke database oleh sistem, diikuti dengan konfirmasi dan pesan sukses. Jika admin mengedit data mobil, sistem mengambil data mobil dari database, menampilkan datanya untuk diedit, dan memperbaruinya di database setelah perubahan dilakukan. Jika admin menghapus mobil, sistem menghapus data mobil dari database dan mengonfirmasi penghapusan kepada admin dengan pesan sukses. Diagram ini menunjukkan interaksi antara admin, sistem, dan database dalam pengelolaan data mobil.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

4. Sequence Diagram Mengelola Category Blog

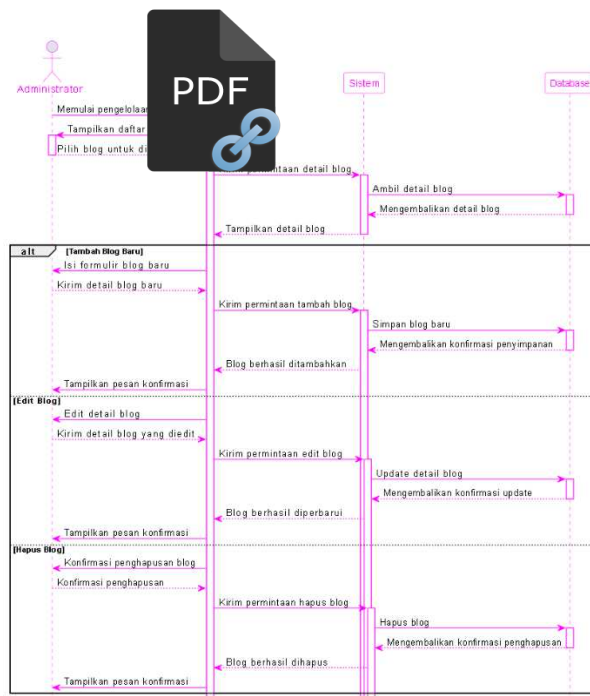


Gambar 3. 20 Sequence Diagram Mengelola Category Blog

Sequence diagram ini menggambarkan proses pengelolaan kategori blog oleh admin. Admin pertama-tama masuk ke halaman kategori blog, di mana sistem menampilkan daftar kategori yang ada. Admin dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus kategori blog. Jika admin menambah kategori baru, mereka memasukkan data seperti nama dan deskripsi, yang kemudian disimpan ke database, diikuti dengan konfirmasi dan pesan sukses dari sistem. Jika admin mengedit kategori blog, sistem mengambil data kategori dari database, menampilkannya untuk diedit, lalu memperbarui data tersebut di database setelah admin melakukan perubahan. Jika admin menghapus kategori, mereka memilih kategori yang akan dihapus, dan sistem menghapus data kategori dari database, memberikan konfirmasi penghapusan dan pesan sukses kepada admin. Diagram ini menunjukkan bagaimana admin berinteraksi dengan sistem dan database untuk mengelola kategori blog.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 5. Sequence Diagram Mengelola Blog

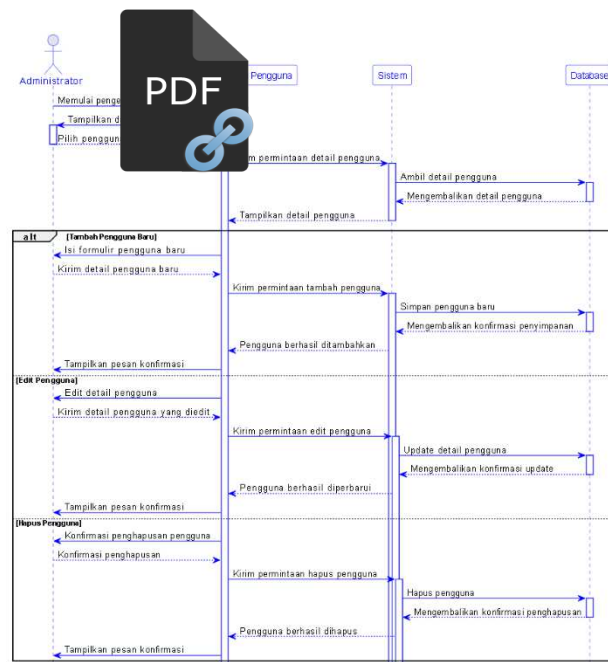


Gambar 3. 21 Sequence Diagram Mengelola Blog

Sequence diagram ini menjelaskan alur pengelolaan blog oleh admin. Admin mengakses halaman pengelolaan blog, dan sistem menampilkan daftar blog yang tersedia. Admin dapat memilih untuk menambah, mengedit, atau menghapus blog. Jika admin menambah blog baru, mereka mengisi data seperti judul, isi, kategori, dan gambar, yang kemudian disimpan ke database. Sistem memberikan konfirmasi penyimpanan dan menampilkan pesan sukses. Jika admin mengedit blog, sistem mengambil data blog dari database dan menampilkannya untuk diedit. Setelah perubahan selesai, data blog diperbarui di database, diikuti dengan konfirmasi dan pesan sukses. Jika admin menghapus blog, sistem menghapus data blog dari database dan memberikan konfirmasi penghapusan serta pesan sukses kepada admin. Diagram ini menggambarkan interaksi antara admin, sistem, dan database dalam mengelola konten blog.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 6. Sequence Diagram Mengelola Data Pengguna

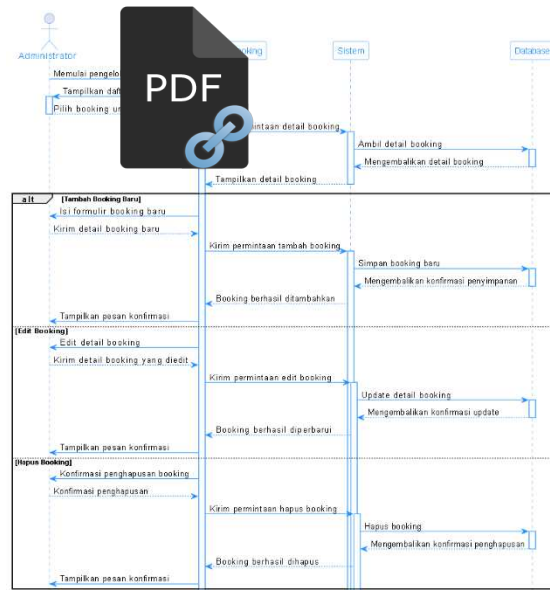


Gambar 3. 22 Sequence Diagram Mengelola Data Pengguna

Sequence diagram ini menggambarkan proses pengelolaan data pengguna oleh admin. Admin pertama-tama masuk ke halaman pengelolaan data pengguna, dan sistem menampilkan daftar pengguna yang tersedia. Admin memiliki tiga opsi: menambah, mengedit, atau menghapus data pengguna. Untuk menambah pengguna, admin memasukkan data baru seperti nama, email, dan peran. Sistem menyimpan data tersebut ke database dan menampilkan pesan sukses setelah penyimpanan berhasil. Untuk mengedit pengguna, admin memilih pengguna yang diinginkan, dan sistem mengambil data pengguna dari database untuk ditampilkan. Setelah admin melakukan perubahan, data diperbarui di database, dan sistem memberikan konfirmasi serta pesan sukses. Untuk menghapus pengguna, admin memilih data pengguna yang ingin dihapus, sistem menghapusnya dari database, dan memberikan konfirmasi penghapusan serta pesan sukses. Diagram ini menunjukkan bagaimana admin, sistem, dan database berinteraksi dalam pengelolaan data pengguna.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 7. Sequence Diagram Mengelola Data Booking



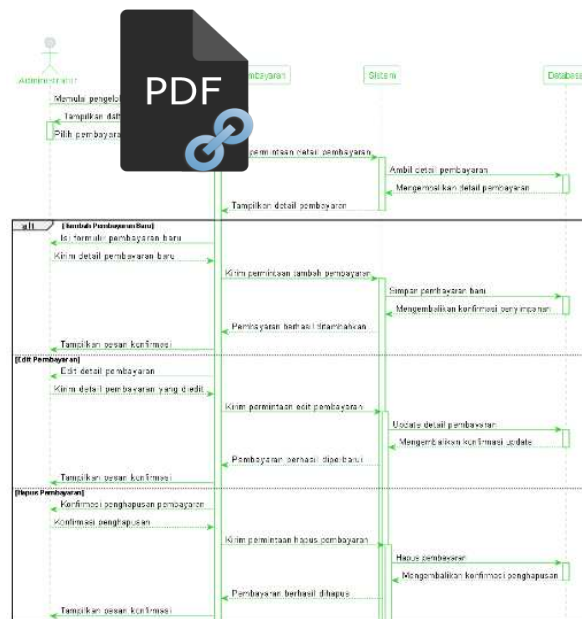
Gambar 3. 23 Squence Diagram Mengelola Data Booking

Sequence diagram ini menjelaskan proses pengelolaan data booking oleh admin. Admin memulai dengan masuk ke halaman pengelolaan data booking, dan sistem menampilkan daftar booking yang ada. Admin memiliki tiga opsi: menambah, mengedit, atau menghapus data booking. Untuk menambah booking, admin mengisi data seperti pelanggan, mobil, tanggal, dan detail lainnya, yang kemudian disimpan ke database. Setelah penyimpanan berhasil, sistem memberikan konfirmasi dan pesan sukses. Untuk mengedit data booking, admin memilih booking yang akan diubah, dan sistem mengambil data tersebut dari database untuk ditampilkan. Setelah admin melakukan perubahan, data diperbarui di database, dan sistem memberikan konfirmasi pembaruan serta pesan sukses. Jika admin ingin menghapus data booking, sistem menghapusnya dari database setelah dipilih oleh admin, dan memberikan konfirmasi penghapusan beserta pesan sukses. Diagram ini menggambarkan interaksi antara admin, sistem, dan database dalam mengelola data booking.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

8. Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran

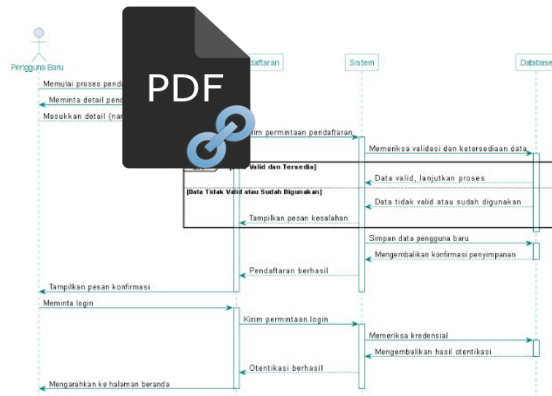


Gambar 3. 24 Sequence Diagram Mengelola Data Pembayaran

Sequence diagram ini menjelaskan proses pengelolaan data pembayaran oleh admin dalam sistem. Admin memulai dengan masuk ke halaman pengelolaan data pembayaran, di mana sistem menampilkan daftar pembayaran yang tersedia. Admin memiliki tiga opsi: menambah, memverifikasi, atau menghapus pembayaran. Untuk menambah pembayaran, admin memasukkan data baru seperti jumlah, metode pembayaran, dan tanggal, yang kemudian disimpan ke database. Setelah berhasil, sistem memberikan konfirmasi penyimpanan dan pesan sukses. Dalam proses verifikasi, admin memilih pembayaran yang akan diverifikasi, sistem mengambil detail pembayaran dari database, dan menampilkan informasi tersebut kepada admin. Setelah admin mengonfirmasi pembayaran sebagai valid, sistem memperbarui status pembayaran di database dan memberikan konfirmasi serta pesan sukses. Jika admin ingin menghapus pembayaran, data pembayaran dihapus dari database setelah dipilih, dan sistem memberikan konfirmasi penghapusan serta pesan sukses. Diagram ini menunjukkan bagaimana admin, sistem, dan database berinteraksi untuk mengelola data pembayaran.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 9. Sequence Diagram Melakukan Register

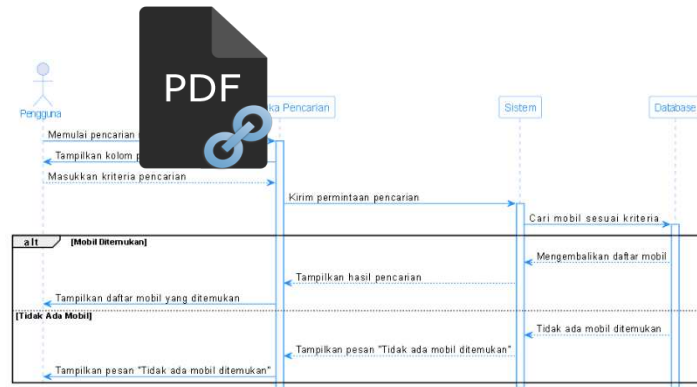


Gambar 3. 25 Sequence Diagram Melakukan Register

Sequence diagram ini menggambarkan proses registrasi pengguna baru di sistem. Pengguna memulai dengan mengakses halaman registrasi, di mana sistem menampilkan formulir untuk diisi dengan data seperti nama, email, dan password. Setelah pengguna mengirimkan formulir, sistem memeriksa ke database untuk melihat apakah email yang digunakan sudah terdaftar. Jika email sudah ada, sistem memberikan pesan error kepada pengguna bahwa email tersebut sudah terdaftar. Namun, jika email belum terdaftar, sistem menyimpan data pengguna baru ke database, menerima konfirmasi penyimpanan dari database, dan memberikan pesan sukses registrasi kepada pengguna. Diagram ini menunjukkan interaksi antara pengguna, sistem, dan database untuk memastikan proses registrasi berjalan dengan baik dan menghindari duplikasi data.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 10. Sequence Diagram Melakukan Pencarian Mobil

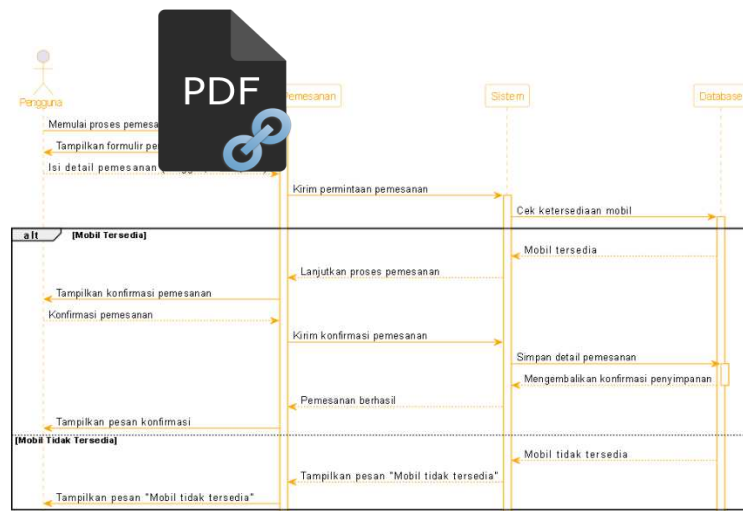


Gambar 3. 26 Sequence Diagram Melakukan Pencarian Mobil

Sequence diagram ini menjelaskan proses pencarian mobil oleh pengguna di sistem. Pengguna memulai dengan mengakses halaman pencarian mobil, di mana sistem menampilkan formulir untuk memasukkan kriteria seperti merek, kategori, atau harga. Setelah pengguna mengisi kriteria dan mengirimkan pencarian, sistem berkomunikasi dengan database untuk mencari mobil yang sesuai dengan kriteria tersebut. Jika mobil ditemukan, sistem mengirimkan daftar mobil yang cocok untuk ditampilkan kepada pengguna. Namun, jika tidak ada mobil yang sesuai, sistem memberikan pesan bahwa mobil tidak ditemukan. Pengguna kemudian dapat memilih salah satu mobil dari daftar hasil pencarian untuk melihat detailnya, yang ditampilkan oleh sistem. Diagram ini menggambarkan alur yang sederhana namun efektif untuk membantu pengguna menemukan mobil yang mereka cari.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 11. Sequence Diagram Melakukan Pemesanan Mobil

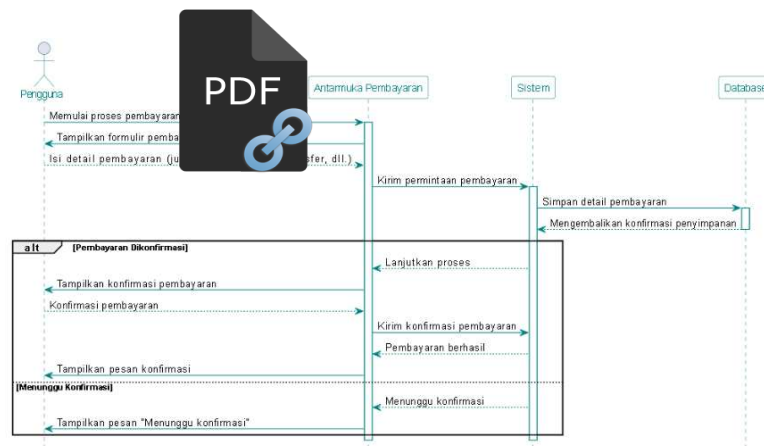


Gambar 3. 27 Squence Diagram Melakukan Pemesanan Mobil

Sequence diagram ini menggambarkan proses pemesanan mobil oleh pengguna. Pengguna mulai dengan mengakses halaman pemesanan, di mana sistem menampilkan daftar mobil yang tersedia. Setelah memilih mobil, sistem mengambil data mobil dari database dan menampilkan detail mobil yang dipilih kepada pengguna. Pengguna kemudian memasukkan informasi pemesanan seperti tanggal mulai, tanggal selesai, dan lokasi penjemputan. Sistem memeriksa ketersediaan mobil untuk tanggal yang dipilih dengan memeriksa database. Jika mobil tersedia, sistem menyimpan data pemesanan ke database dan menampilkan pesan sukses beserta detail pemesanan. Namun, jika mobil tidak tersedia, sistem memberikan pesan bahwa mobil tidak tersedia untuk tanggal tersebut. Sequence diagram ini menunjukkan alur pemesanan mobil yang terstruktur dan interaksi antara pengguna, sistem, dan database.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 12. Sequence Diagram Melakukan Pembayaran

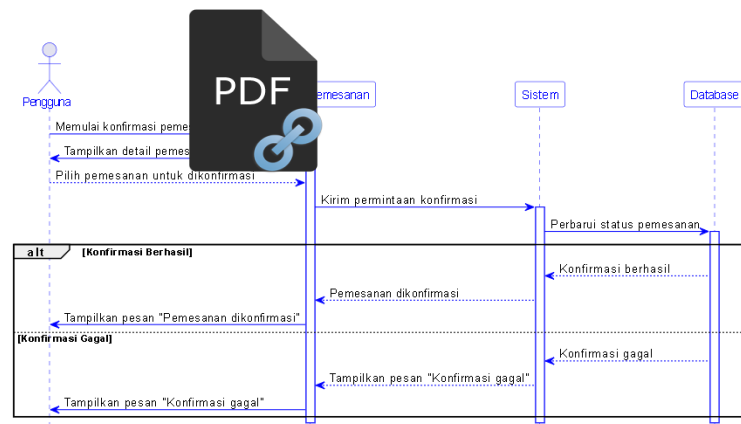


Gambar 3. 28 Squence Diagram Melakukan Pembayaran

Sequence diagram ini menggambarkan alur proses pembayaran oleh pengguna di sebuah sistem. Pengguna mulai dengan mengakses halaman pembayaran, di mana sistem menampilkan informasi pembayaran, termasuk total harga dan metode pembayaran. Pengguna kemudian memilih metode pembayaran dan memasukkan detail pembayaran. Sistem mengirimkan data pembayaran ke payment gateway untuk diproses. Setelah itu, payment gateway mengirimkan status pembayaran (berhasil atau gagal) kembali ke sistem. Jika pembayaran berhasil, sistem memperbarui status pembayaran di database dan menampilkan pesan sukses kepada pengguna. Jika pembayaran gagal, sistem memberikan pesan error kepada pengguna bahwa pembayaran gagal. Sequence diagram ini menunjukkan interaksi antara pengguna, sistem, database, dan payment gateway dalam proses pembayaran.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 13. Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Pemesanan

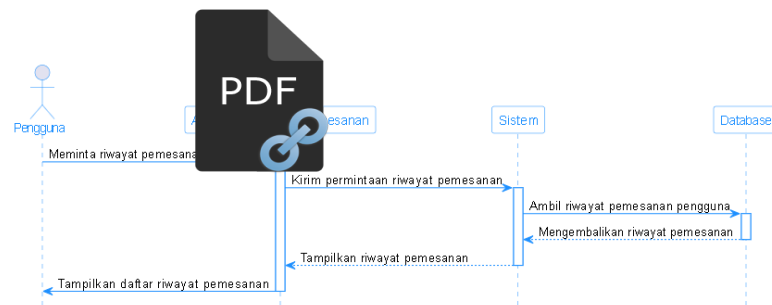


Gambar 3. 29 Sequence Diagram Melakukan Konfirmasi Pemesanan

Sequence diagram ini menggambarkan proses konfirmasi pemesanan oleh pengguna dalam sebuah sistem. Pengguna mengakses halaman riwayat pemesanan dan memilih pemesanan yang ingin dikonfirmasi. Sistem kemudian mengambil data pemesanan dari database dan menampilkan detail pemesanan kepada pengguna. Setelah itu, pengguna mengonfirmasi pemesanan, dan sistem memperbarui status pemesanan menjadi "Terkonfirmasi" di database. Database mengirimkan konfirmasi pembaruan status, dan sistem menampilkan pesan sukses konfirmasi kepada pengguna. Diagram ini menunjukkan interaksi antara pengguna, sistem, dan database dalam proses konfirmasi pemesanan.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark) 14. Sequence Diagram Melihat Riwayat Pemesanan



Gambar 3. 30 Sequence Diagram Melihat Riwayat Pemesanan

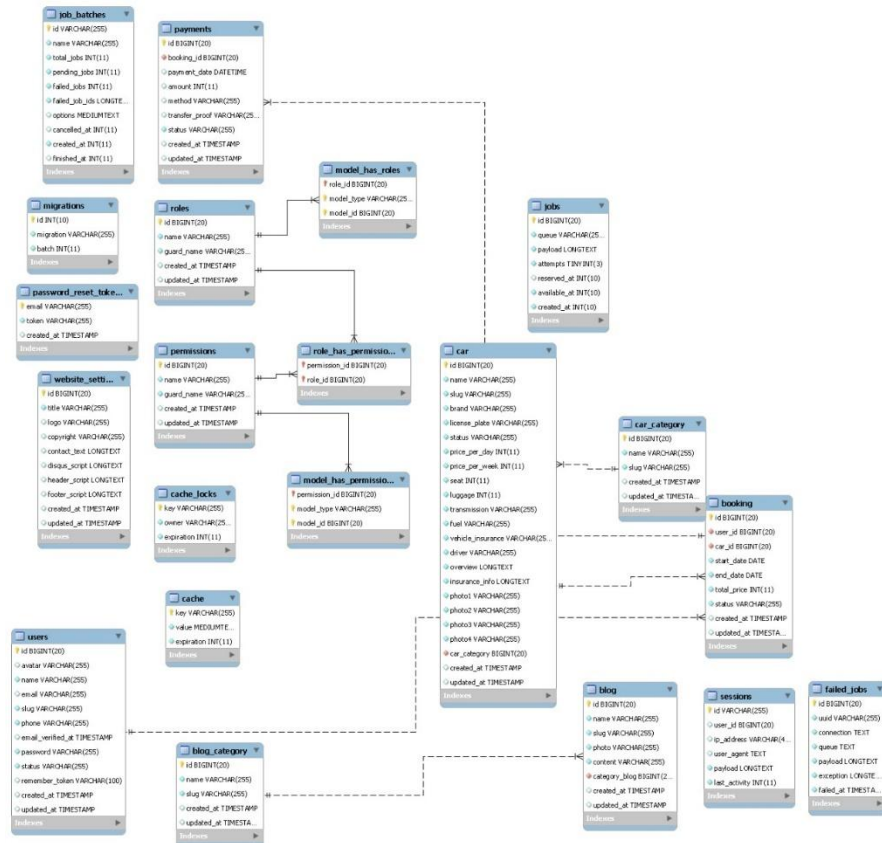
Sequence diagram ini menggambarkan proses pengambilan dan penampilan riwayat pemesanan oleh pengguna. Pengguna mengakses halaman riwayat pemesanan, dan sistem mengambil data riwayat pemesanan pengguna dari database. Setelah itu, sistem menampilkan daftar pemesanan kepada pengguna. Jika ada pemesanan, pengguna dapat memilih salah satu pemesanan untuk melihat detail, dan sistem mengambil serta menampilkan detail pemesanan tersebut. Namun, jika tidak ada pemesanan, sistem menampilkan pesan bahwa tidak ada riwayat pemesanan. Diagram ini menggambarkan interaksi antara pengguna, sistem, dan database dalam mengelola riwayat pemesanan.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

d. Class Diagram

Class diagram merupakan jenis diagram statis yang menggambarkan struktur suatu sistem dan menunjukkan kelas sistem, atributnya, operasi dan hubungan diantara kelas-kelas tersebut. Berikut class diagram yang akan di rancang di Akka Rental dibawah ini.



Gambar 3.31 Class Diagram

Berikut penjelasan mengenai gambar class diagram di atas tentang rancangan database yang akan digunakan dalam pembuatan sistem sebagai berikut :

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Tabel 3. 1 *Users*

Field		Size	Key
Id		20	Primary
avatar		255	-
Name		255	-
email	Varchar	255	unique
Slug	Varchar	255	unique
phone	Varchar	255	Unique
Email_verified_at	Timestamp	-	-
password	Varchar	255	-
status	Varchar	255	-
Remember_token	Varchar	255	-
created_at	Timestamp	-	-
updated_at	Timestamp	-	-


Tabel 3. 2 *roles*

Field	Type	Size	Key
Id	bigIncrements	20	Primary
team_foreign_key	unsignedBigInteger	-	Index (jika teams diaktifkan atau dalam mode testing)
Name	Varchar	255	Unique (dengan guard_name dan team_foreign_key jika teams diaktifkan)
guard_name	varchar	255	Unique (dengan name dan team_foreign_key jika teams diaktifkan)
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 3 *model_has_roles*

Field	Type	Size	Key
role_id	unsignedBigInteger	20	Foreign Key, Primary
model_type	varchar	255	-
model_morph_key	unsignedBigInteger	20	Primary
team_foreign_key	unsignedBigInteger	20	Primary (jika teams diaktifkan)

Protected by PDF Anti-Copy Free
 (Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Tabel 3. 4 *website_setting*


Field	Type	Size	Key
Id	Bigint	20	Primary
Title	varchar	255	-
Logo	varchar	255	-
Copyright	varchar	255	-
contact_text	longText	-	-
disqus_script	longText	-	-
header_script	longText	-	-
footer_script	longText	-	-
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 5 *car_category*

Field	Type	Size	Key
Id	Bigint	20	Primary
Name	varchar	255	-
Slug	varchar	255	-
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 6 *car*

Field	Type	Size	Key
Id	bigint	20	Primary
Name	varchar	255	-
Slug	varchar	255	-
Brand	varchar	255	-
license_plate	varchar	255	-
Status	varchar	255	-
price_per_day	integer	11	-
price_per_week	integer	11	-
Seat	integer	11	-
Luggage	integer	11	-
Transmission	varchar	255	-
Fuel	varchar	255	-
vehicle_insurance	varchar	255	-
Driver	varchar	255	-
Overview	longText	-	-
insurance_info	longText	-	-

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

photo1	varchar	255	-
photo2	varchar	255	-
photo3	varchar	255	-
photo4	varchar	255	-
car_category	unsigned integer	20	Foreign Key
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 7 *blog_category*

Field	Type	Size	Key
Id	bigint	20	Primary
Name	varchar	255	-
Slug	varchar	255	-
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 8 *blog*

Field	Type	Size	Key
Id	bigint	20	Primary
Name	varchar	255	-
Slug	varchar	255	-
Photo	varchar	255	-
Content	varchar	255	-
category_blog	unsignedBigInteger	20	Foreign Key
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 9 *booking*

Field	Type	Size	Key
Id	Bigint	20	Primary
user_id	unsignedBigInteger	20	Foreign Key
car_id	unsignedBigInteger	20	Foreign Key
start_date	Date	-	-
end_date	Date	-	-
total_price	integer	11	-
Status	varchar	255	-
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Tabel 3. 10 *Tabel payments*

Field	Type	Size	Key
Id	bigint	20	Primary
booking_id	unsigned integer	20	Foreign Key
payment_date	dateTime	-	-
Amount	integer	11	-
Method	varchar	255	-
transfer_proof	varchar	255	-
Status	varchar	255	-
created_at	timestamp	-	-
updated_at	timestamp	-	-

Tabel 3. 11 *Tabel migrations*

Field	Type	Size	Key
Id	int	10	Primary
Migration	varchar	255	-
Batch	int	11	-

3.7 Metode Pengujian Sistem


Pengujian sistem dalam penelitian akan menggunakan metode blackbox testing. Blackbox testing merupakan pengujian sistem yang mengamati hasil eksekusi melalui sistem yang dibuat dan fokus pada fungsionalitas dari sistem perangkat lunak yang dijalankan tanpa melihat isi dalam internal pada aplikasi. Berikut tabel rancangan pengujian sistem yang diharapkan penguji yaitu:

Tabel 3. 12 Pengujian Sistem

No	Test Case	Input	Keluaran yang Diharapkan	Penguji
1	Pengujian Login	Pengguna masuk menggunakan metamask	Pengguna dapat Masuk dengan berhasil	Ketua Pemilu, Pemilih
2	Pengujian Pendaftaran Pemilih	Ketua Pemilu memasukkan	Pemilih berhasil didaftarkan	Ketua Pemilu

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

		data	pemilih		
		yang			
3	Pengujian Pendaftaran Kandidat	Ketua mema data	 pemilih Kandidat	Kandidat berhasil didaftarkan	Ketua Pemilu
		yang valid			
4	Pengujian Voting	Pemilih kandidat	memilih yang	Suara berhasil dihitung	Pemilih
		valid			
5	Pengujian Hasil Suara	Sistem menampilkan hasil suara yang	akurat	Hasil suara yang akurat ditampilkan	Ketua Pemilu
		akurat			
6	Pengujian Keamanan	Sistem mencegah tidak sah	dapat akses sah	Sistem aman dari akses tidak sah	Ketua Pemilu
		tidak sah			
7	Pengujian Ketersediaan	Sistem diakses pengguna	dapat oleh	Sistem tersedia 24/7	Ketua Pemilu, Pemilih
		pengguna			
8	Pengujian Kemudahan Penggunaan	Pengguna menggunakan sistem dengan mudah	dapat digunakan	Sistem mudah digunakan	Ketua Pemilu, Pemilih
		mudah			
9	Pengujian Dokumentasi	Sistem memiliki dokumentasi yang lengkap		Dokumentasi yang lengkap tersedia	Ketua Pemilu

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

3.8 Rancangan Sistem

a. Tampilan Halaman Landing Page Website



Gambar 3. 32 Landing Page

Halaman ini merupakan halaman utama website yang akan menyambut pengguna saat pertama kali mengunjungi situs. Desainnya harus menarik, responsif, dan mudah dinavigasi. Halaman ini harus menampilkan informasi singkat tentang bisnis sewa mobil, fitur-fitur utama, dan CTA (Call-to-Action) yang mendorong pengguna untuk menjelajahi lebih lanjut.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

b. Tampilan Halaman Blog



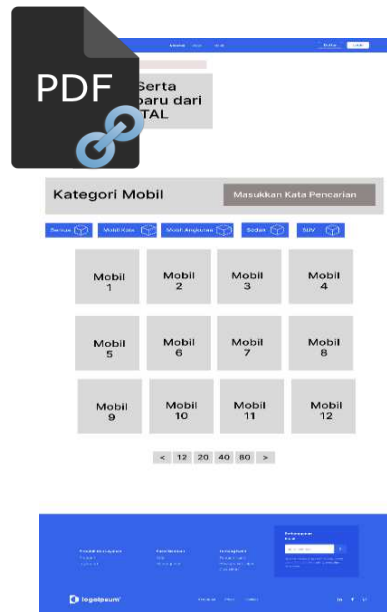
Gambar 3.34. Halaman Blog

Halaman ini menampilkan daftar postingan blog yang relevan dengan industri sewa mobil. Desainnya harus bersih dan terorganisir, dengan thumbnail gambar, judul, dan ringkasan singkat dari setiap postingan. Pengguna harus dapat dengan mudah mencari dan menemukan konten yang mereka minati.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

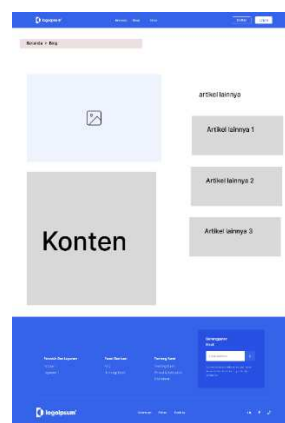
c. Tampilan Halaman Mobil



Gambar 3. 33 Halaman Mobil

Halaman ini menampilkan daftar mobil yang tersedia untuk disewa, termasuk gambar, spesifikasi, dan harga. Desainnya harus memungkinkan pengguna untuk dengan mudah membandingkan dan memilih mobil yang diinginkan. Fitur pencarian dan filter dapat ditambahkan untuk mempermudah navigasi.

d. Tampilan Halaman Detail Blog



Gambar 3. 34 Halaman Detail Blog

Protected by PDF Anti-Copy Free

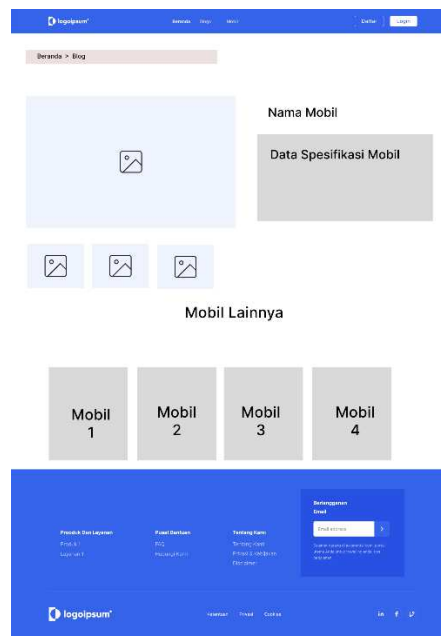
(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini menampilkan konten lengkap dari sebuah postingan blog.

Desainnya harus fokus pada konten, dengan tata letak yang bersih dan mudah dibaca. Komentar dan fitur media sosial dapat ditambahkan untuk meningkatkan interaksi pengguna.



e. Tampilan Halaman Detail Mobil



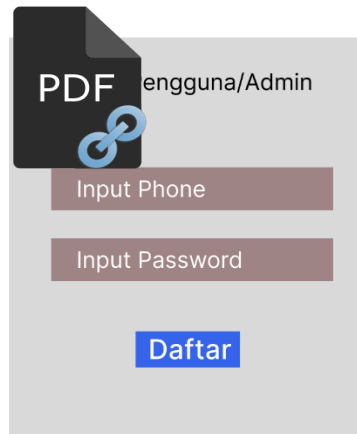
Gambar 3. 35 Halaman Detail Mobil

Halaman ini menampilkan informasi rinci tentang mobil tertentu, termasuk galeri gambar, fitur, spesifikasi teknis, dan harga sewa. Desainnya harus memberikan pengalaman visual yang menarik dan memungkinkan pengguna untuk mendapatkan informasi lengkap tentang mobil yang ingin mereka sewa.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

f. Tampilan Halaman Login

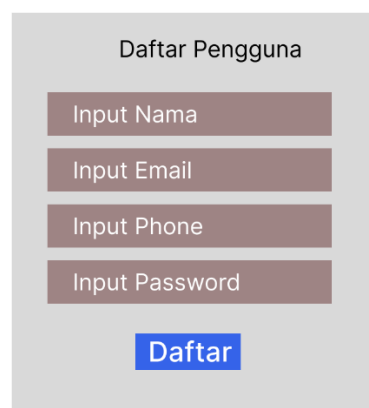


The image shows a login form with a dark grey background. At the top left, there is a black box with the text 'PDF' and a blue circular icon. To the right of this box, the text 'pengguna/Admin' is visible. Below this, there are two input fields: 'Input Phone' and 'Input Password', both with a light brown background. At the bottom, there is a blue button with the text 'Daftar'.

Gambar 3. 36 Tampil Halaman Login

Halaman login memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar untuk masuk ke akun mereka.

g. Tampilan Halaman Register



The image shows a registration form with a light grey background. At the top, the text 'Daftar Pengguna' is centered. Below this, there are four input fields: 'Input Nama', 'Input Email', 'Input Phone', and 'Input Password', all with a light brown background. At the bottom, there is a blue button with the text 'Daftar'.

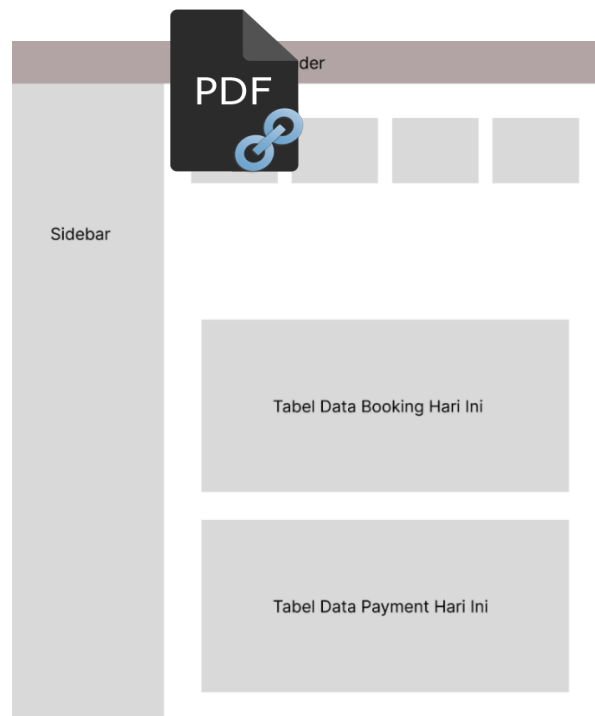
Gambar 3. 37 Halaman Register

Halaman ini memungkinkan pengguna baru untuk membuat akun dan mendaftar di website. Formulir pendaftaran harus sederhana dan meminta informasi penting seperti nama, email, dan kata sandi.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

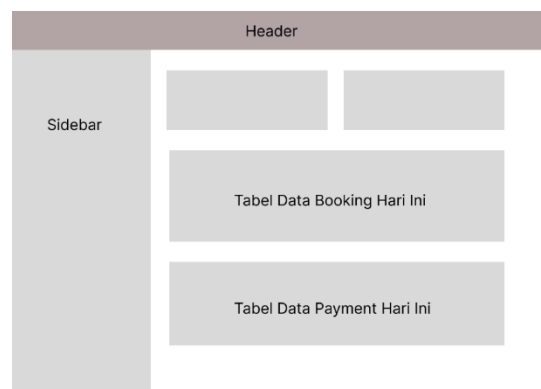
h. Tampilan Halaman Dashboard Admin



Gambar 3. 38 Halaman Dashboard

Halaman ini memberikan akses ke fitur-fitur administratif untuk mengelola konten dan operasional website. Desainnya harus intuitif, dengan menu navigasi yang jelas dan panel kontrol yang mudah digunakan.

i. Tampilan Halaman Dashboard User



Gambar 3. 39 Halaman Dashboard User

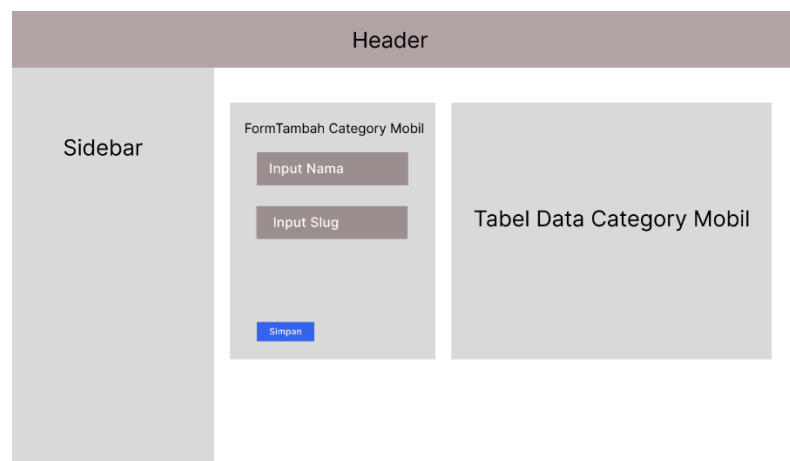
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini menampilkan informasi akun pengguna, riwayat pemesanan, dan preferensi pribadi. Desainnya harus sederhana dan memungkinkan pengguna mengelola profil dan pemesanan mereka dengan mudah.



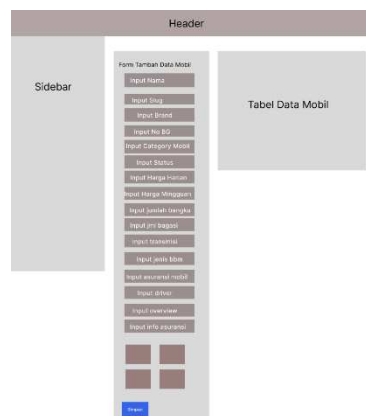
j. Tampilan Halaman Kategori Mobil



Gambar 3.40 Halaman Kategori Mobil

Halaman ini menampilkan berbagai kategori mobil yang tersedia, seperti SUV, sedan, atau mobil mewah. Desainnya harus membantu pengguna dalam menemukan jenis mobil yang diinginkan dengan cepat.

k. Tampilan Halaman Mobil



Gambar 3.43. Tampilan Halaman Mobil

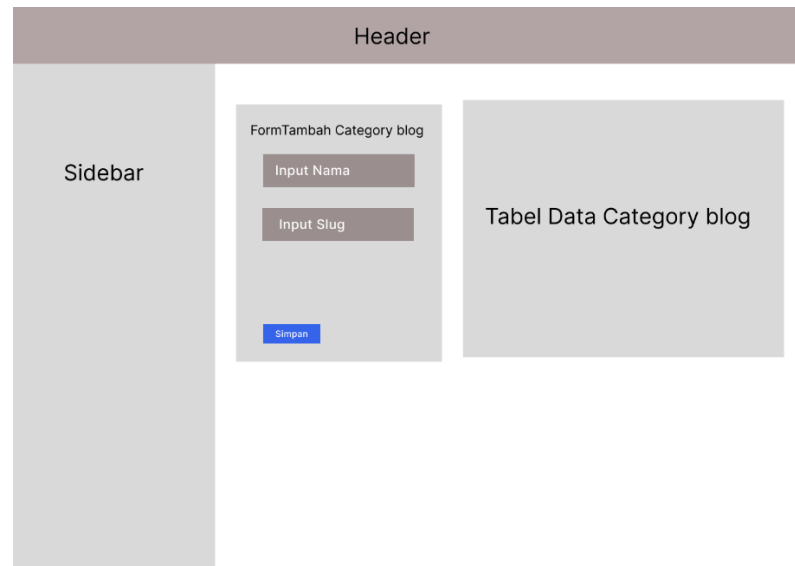
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini menampilkan detail lengkap tentang sebuah mobil, termasuk deskripsi, fitur, dan galeri gambar. Desainnya harus menarik dan memberikan informasi yang mudah dipahami.



l. Tampilan Halaman Kategori Blog



Gambar 3. 41 Tampilan Halaman Kategori Login

Halaman ini menampilkan daftar kategori blog, memungkinkan pengguna untuk menjelajahi topik-topik tertentu. Desainnya harus sederhana dan terorganisir dengan baik.

m. Tampilan Halaman Blog



Gambar 3.45. Tampilan Halaman Blog

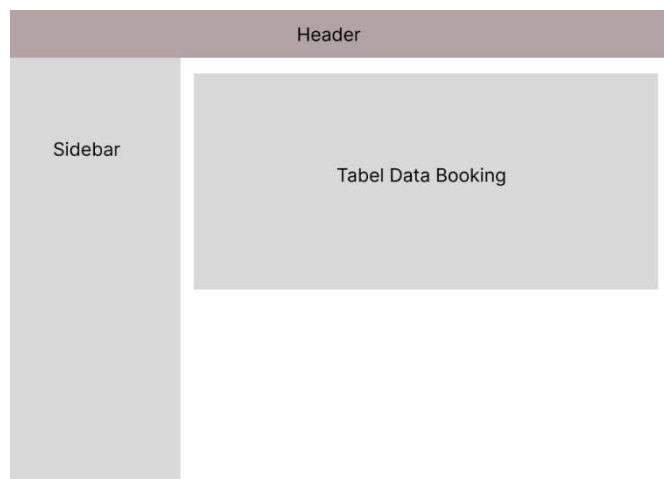
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini menampilkan konten lengkap dari sebuah postingan blog, dengan opsi untuk berb
berkomentar. Desainnya harus fokus pada konten dan interaksi per



n. Tampilan Halaman Booking



Gambar 3. 42 Tampilan Halaman Booking

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk memesan mobil yang diinginkan. Desainnya harus intuitif dan mencakup langkah-langkah pemesanan yang jelas, seperti memilih tanggal, lokasi, dan durasi sewa.

o. Tampilan Halaman Edit Booking



Gambar 3. 43 Tampilan Halaman Edit Booking

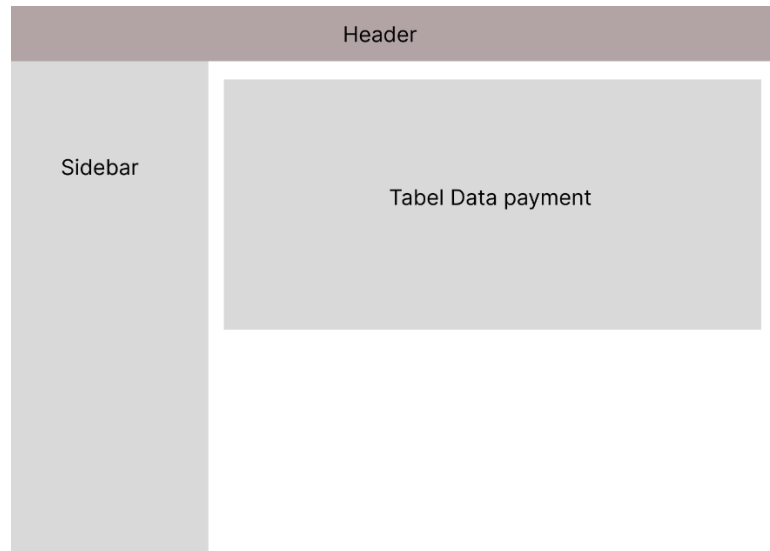
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mengedit atau membatalkan pemesanan yang telah dibuat. Desainnya harus sederhana dan memberikan kontrol kepada pengguna atas pemesanan mereka.



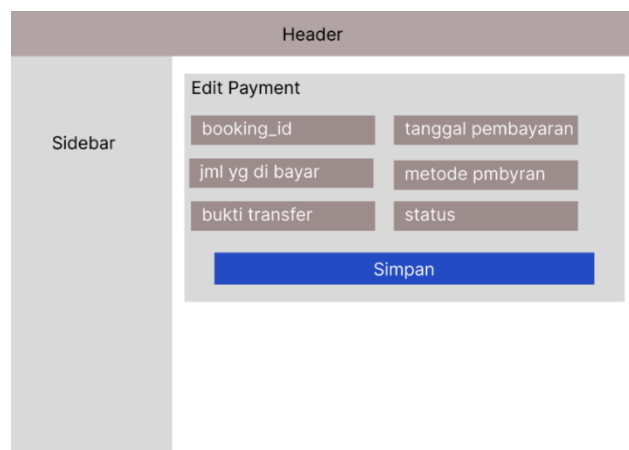
p. Tampilan Halaman Paymet



Gambar 3. 44 Tampilan Halaman Payment

Halaman ini menangani proses pembayaran pemesanan. Desainnya harus aman dan mudah digunakan, dengan opsi pembayaran yang beragam.

q. Tampilan Halaman Edit Paymet



Gambar 3. 45 Tampilan Halaman Edit Payment

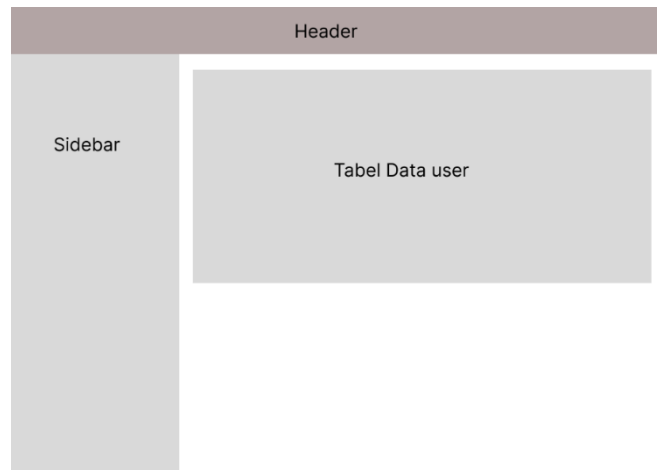
Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mengelola metode pembayaran dan riwayat transaksi mereka. Desainnya harus sederhana dan menjaga privasi pengguna.



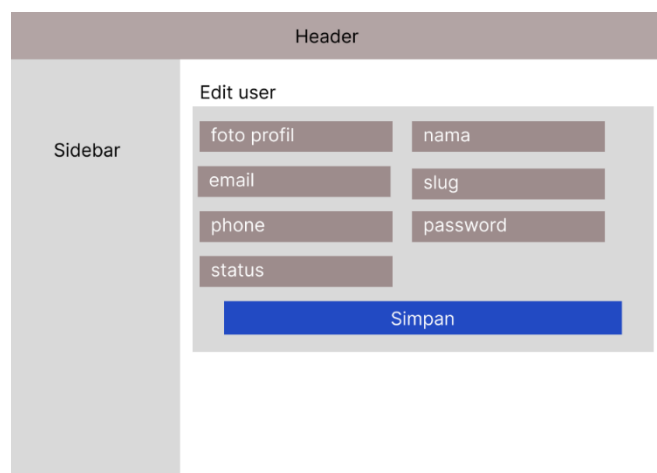
r. Tampilan Halaman User



Gambar 3. 46 Tampilan Halaman User

Halaman ini menampilkan daftar pengguna terdaftar di website. Desainnya harus sederhana dan memungkinkan admin untuk mengelola pengguna dengan mudah.

s. Tampilan Halaman Edit User



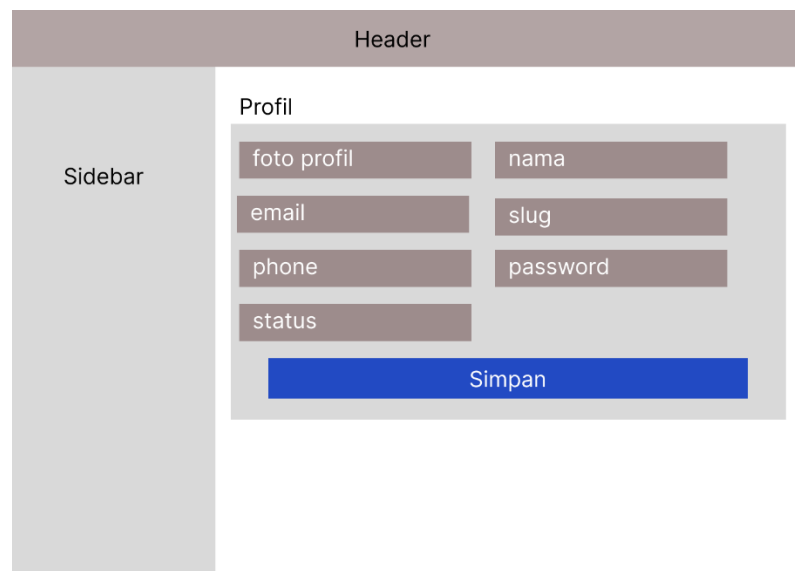
Gambar 3. 47 Tampilan Halaman Edit User

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini memungkinkan admin untuk mengedit informasi pengguna, seperti peran dan status. Desainnya harus intuitif dan aman.

t. Tampilan Halaman Profil

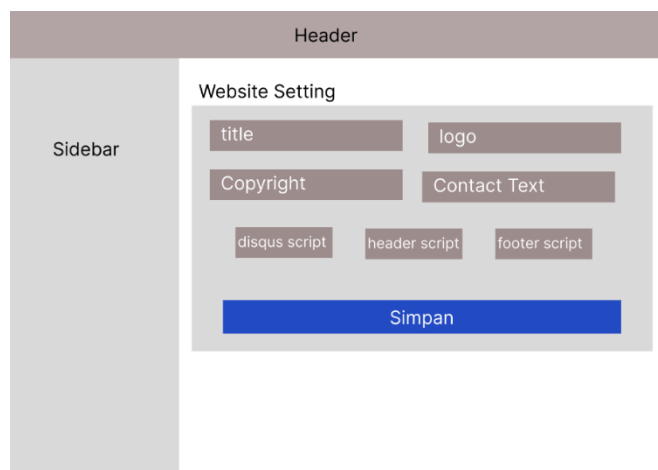


The screenshot shows a web interface for editing a user profile. It consists of a top header, a left sidebar, and a main content area. The main content area is titled 'Profil' and contains several input fields: 'foto profil', 'nama', 'email', 'slug', 'phone', 'password', and 'status'. A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 3. 48 Tampilan Halaman Profil

Halaman ini menampilkan profil pengguna, termasuk detail pribadi dan preferensi. Desainnya harus memungkinkan pengguna untuk mengedit dan mengelola profil mereka dengan mudah.

u. Tampilan Halaman Website Setting



The screenshot shows a web interface for website settings. It consists of a top header, a left sidebar, and a main content area. The main content area is titled 'Website Setting' and contains several input fields: 'title', 'logo', 'Copyright', 'Contact Text', 'disqus script', 'header script', and 'footer script'. A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 53. Tampilan Halaman Website Setting

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

Halaman ini memberikan akses ke pengaturan dan konfigurasi website. Desainnya intuitif dan memungkinkan admin untuk menyesuaikan berbagai



HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN



4.1 Gambaran Umum

Tempat penelitian ini adalah Akka Rental, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penyewaan mobil. Akka Rental berlokasi di di Akka Rental yang beralamat di Kampung 5, Kadus 5, Jalan Desa Suro, Muara Beliti, Kab. Musi Rawas, Sumatera Selatan 31661.

dan melayani berbagai kebutuhan transportasi pelanggan, seperti sewa harian, mingguan, atau bulanan. Saat ini, sistem operasional di Akka Rental masih dilakukan secara manual, mencakup pencatatan pemesanan, pengelolaan armada, dan transaksi, sehingga membutuhkan solusi digital untuk meningkatkan efisiensi dan kemudahan layanan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem berbasis web yang dapat membantu mengatasi permasalahan tersebut.

4.2 Hasil Penelitian

Dari perancangan system yang dibuat, dihasilkan sebuah aplikasi Rental Mobil menggunakan framework Laravel. Di dalam sistem tersebut mempunyai berbagai macam menu yaitu :

- a. Halaman Landing Page, halaman utama website yang akan menyambut pengguna saat pertama kali mengunjungi situs.
- b. Halaman Login, memungkinkan pengguna yang sudah terdaftar untuk masuk ke akun mereka.
- c. Halaman Register, merupakan halaman tampilan yang akan digunakan ketika user ingin mendaftarkan akun di Akka Rental
- d. Halaman Blog, merupakan bagian dari website yang berisi artikel atau tulisan yang diperbarui secara berkala. Biasanya digunakan untuk berbagi informasi, opini, atau pengalaman, serta membangun interaksi dengan pembaca. Postingan terbaru biasanya ditampilkan di bagian atas.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

- e. Halaman Mobil, merupakan bagian dari website rental yang menampilkan informasi lengkap tentang mobil yang tersedia, seperti tipe, harga sewa, kapasitas, dan fitur. Halaman ini memudahkan pelanggan memilih mobil sesuai kebutuhan.
- f. Halaman Detail Blog, merupakan halaman yang menampilkan isi lengkap dari sebuah artikel atau postingan blog tertentu.
- g. Halaman Detail Mobil, menampilkan informasi lengkap tentang spesifikasi, harga, ketersediaan, dan foto mobil tertentu.
- h. Halaman Dashboard Admin, merupakan halaman pusat kontrol yang memungkinkan admin mengelola data, pengguna, dan fitur website secara efisien.
- i. Halaman Dashboard User, halaman personal yang menampilkan informasi akun, riwayat transaksi, dan fitur yang dapat diakses oleh pengguna.
- j. Halaman Kategori Mobil, merupakan pengelompokan mobil berdasarkan jenis, fungsi, atau spesifikasi, seperti SUV, sedan, atau minibus, untuk memudahkan pencarian.
- k. Halaman Mobil, untuk menampilkan daftar mobil yang tersedia untuk disewa, lengkap dengan deskripsi, harga, dan spesifikasi kendaraan.
- l. Halaman Kategori Blog, merupakan pengelompokan artikel berdasarkan topik tertentu untuk memudahkan pembaca menemukan konten yang relevan.
- m. Halaman Blog, merupakan bagian dari website yang menampilkan daftar artikel atau postingan dengan berbagai topik untuk dibaca oleh pengunjung.
- n. Halaman Booking, merupakan halaman di website yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan atau reservasi mobil secara online.
- o. Halaman Payment, merupakan halaman yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pembayaran secara online untuk pemesanan atau transaksi yang dilakukan.
- p. Halaman Edit Payment, merupakan halaman yang memungkinkan admin atau pengguna untuk mengubah atau memperbarui detail pembayaran yang telah dilakukan.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

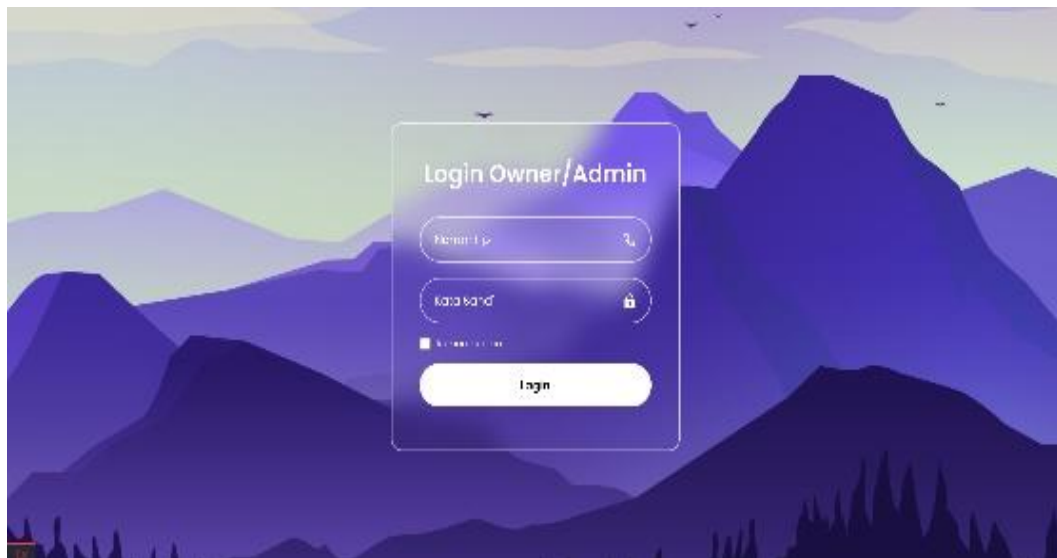
- q. Halaman User, merupakan halaman yang menampilkan informasi akun pengguna, termasuk riwayat pemesanan, dan pengaturan pribadi.
- r. Halaman Edit User, memungkinkan admin untuk memperbarui atau mengubah informasi pengguna, seperti nama, email, atau status akun.
- s. Halaman Profil, merupakan halaman yang menampilkan informasi pribadi pengguna, seperti data diri, riwayat transaksi, dan pengaturan akun.
- t. Halaman Website Setting, merupakan halaman yang memungkinkan admin untuk mengelola pengaturan umum website, seperti tema, bahasa, dan konfigurasi sistem.

4.3 Pembahasan

4.3.1 Website Akka Rental

- a. Halaman Login Admin Dan Owner

Halaman login admin merupakan tampilan awal ketika Admin atau owner berhasil mengakses halaman website ini, halaman ini untuk mengakses sistem yang ada di Akka Rental dengan mengisi no hp dan password.



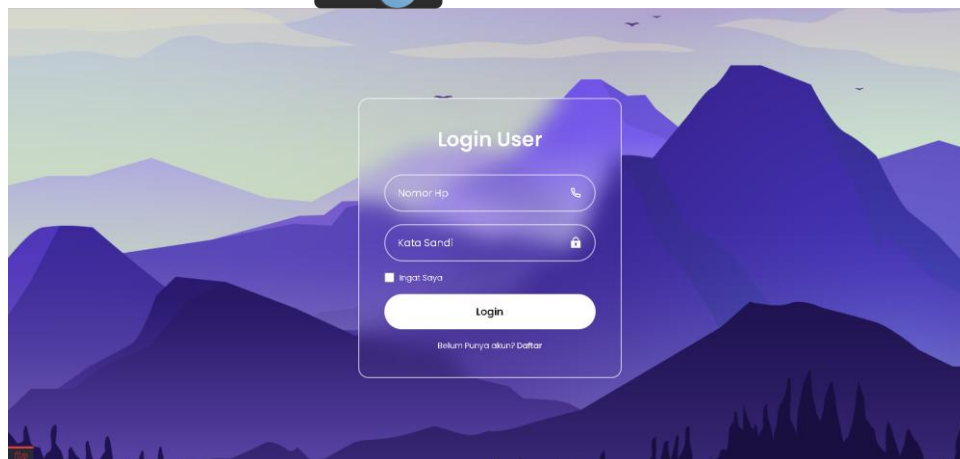
Gambar 4. 1 Login Admin/Owner

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

b. Halaman Login Pengguna

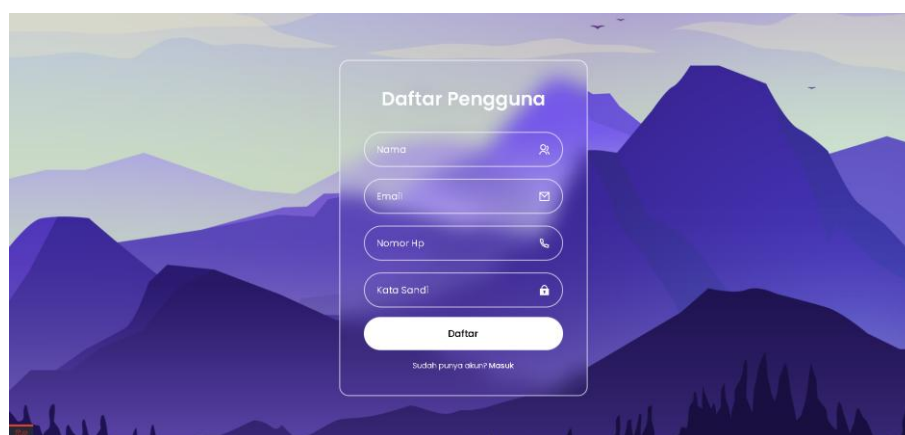
Halaman login Pengguna merupakan tampilan awal ketika pengguna berhasil mengakses halaman ini, halaman ini untuk mengakses sistem yang ada di Akka Rental dengan mengisi no hp dan password.



Gambar 4. 2 Login Pengguna

c. Halaman Daftar Pengguna

Halaman registrasi user adalah halaman untuk user mendaftarkan akun sebelum menggunakan sistem di akka rental. user harus mengisi form yang telah disediakan, pastikan user harus mengisi form dengan benar karena no hp dan email harus unik



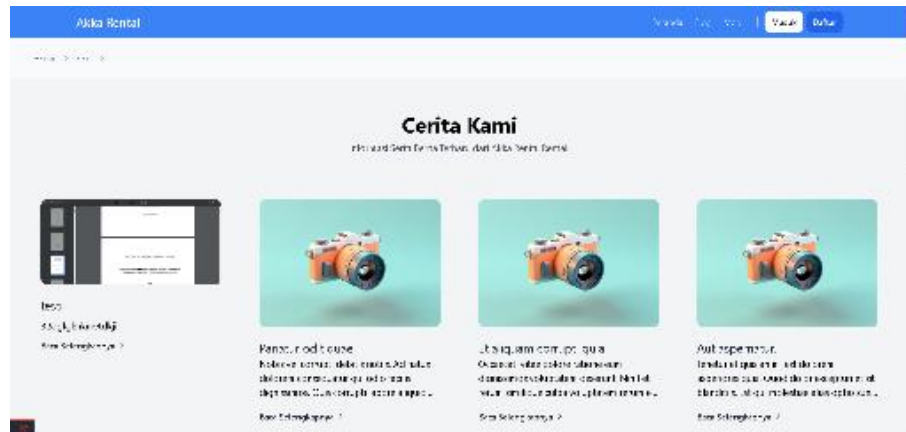
Gambar 4. 3 Daftar Pengguna

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

d. Halaman Blog

Halaman ini menampilkan daftar postingan blog yang relevan dengan industri sewa mobil. Desainnya bersih dan terorganisir, dengan thumbnail gambar, judul, dan ringkasan singkat dari setiap postingan. Pengguna harus dapat dengan mudah mencari dan menemukan konten yang mereka minati.



Gambar 4. 4 Halaman Blog

e. Halaman Mobil

Halaman ini menampilkan daftar mobil yang tersedia untuk disewa, termasuk gambar, spesifikasi, dan harga. Desainnya harus memungkinkan pengguna untuk dengan mudah membandingkan dan memilih mobil yang diinginkan. Fitur pencarian dan filter dapat ditambahkan untuk mempermudah navigasi.



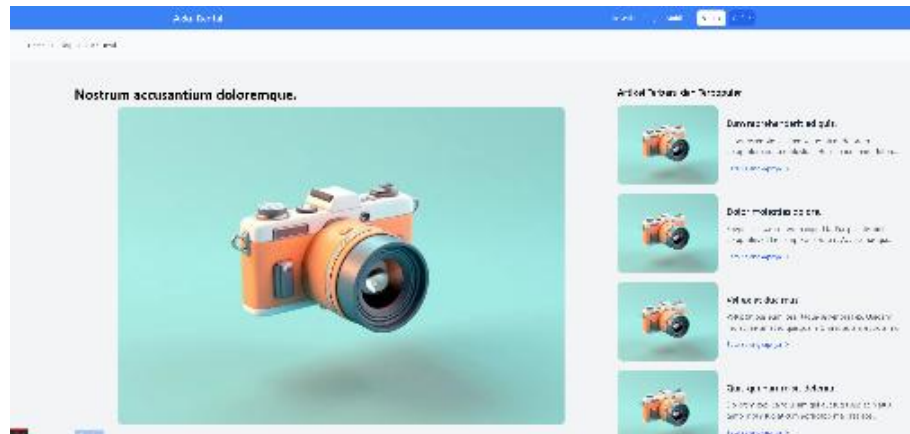
Gambar 4. 5 Halaman Mobil

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

f. Halaman Detail Blog

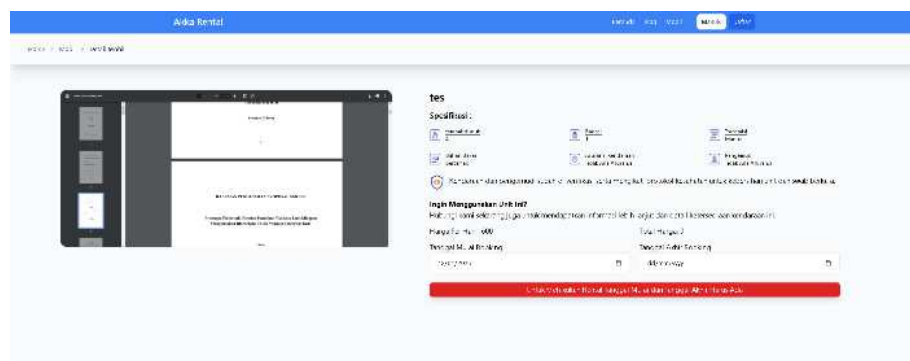
Halaman ini menampilkan konten lengkap dari sebuah postingan blog. Desainnya harus fokus pada **PDF** dengan tata letak yang bersih dan mudah dibaca. Komentar dan fitur  media sosial dapat ditambahkan untuk meningkatkan interaksi pengguna.



Gambar 4. 6 Halaman Detail Blog

g. Halaman Detail Mobil

Halaman ini menampilkan informasi rinci tentang mobil tertentu, termasuk galeri gambar, fitur, spesifikasi teknis, dan harga sewa. Desainnya harus memberikan pengalaman visual yang menarik dan memungkinkan pengguna untuk mendapatkan informasi lengkap tentang mobil yang ingin mereka sewa.



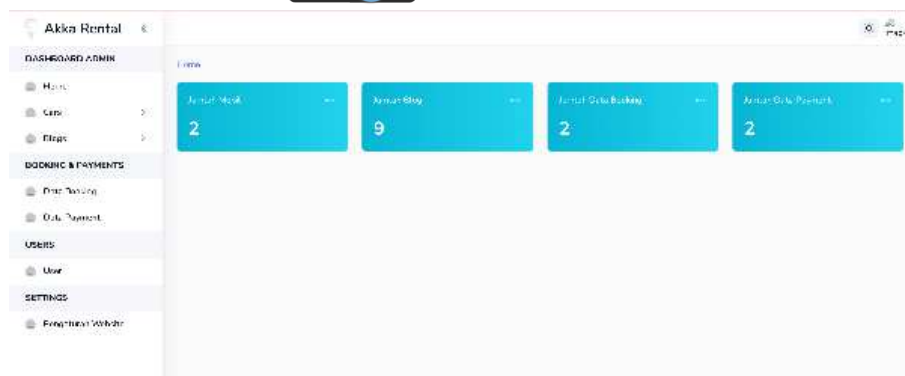
Gambar 4. 7 Halaman Detail Mobil

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

h. Halaman Dashboard Admin

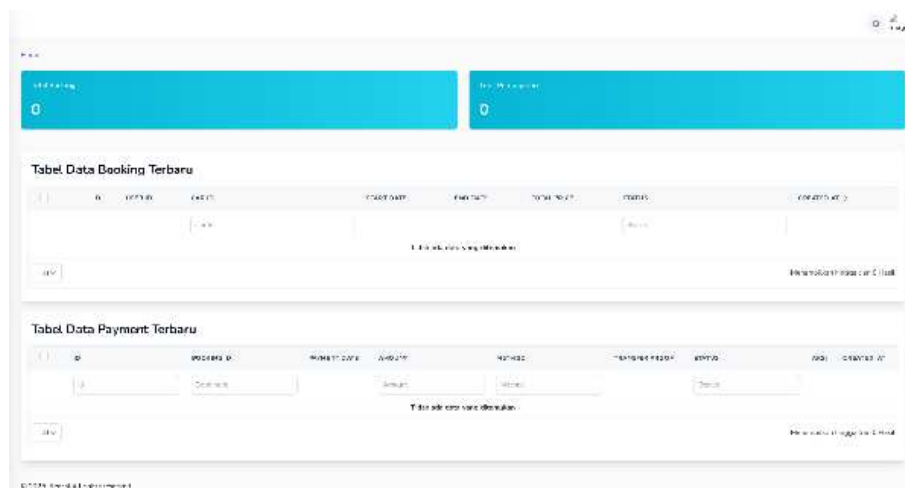
Halaman ini memberikan ke fitur-fitur administratif untuk mengelola konten dan operasional web. Desainnya harus intuitif, dengan menu navigasi yang jelas dan panel kontrol yang sudah digunakan.



Gambar 4. 8 Halaman Dashboard

i. Halaman Dashboard User

Halaman ini menampilkan informasi akun pengguna, riwayat pemesanan, dan preferensi pribadi. Desainnya harus sederhana dan memungkinkan pengguna untuk mengelola profil dan pemesanan mereka dengan mudah.



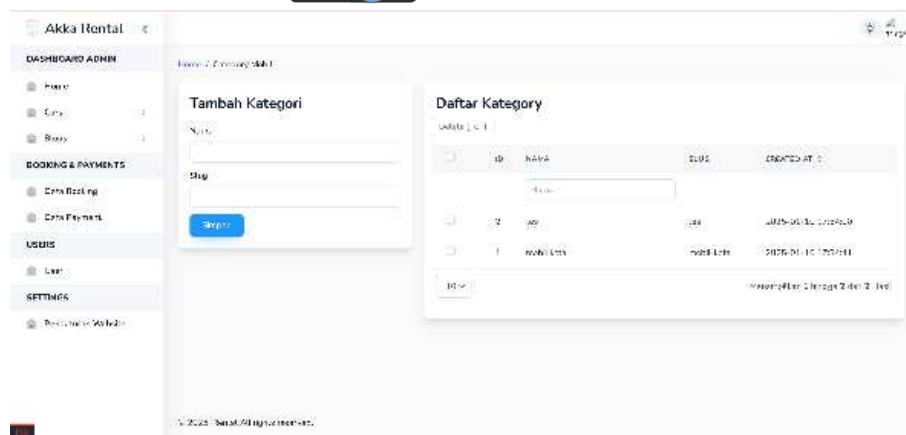
Gambar 4. 9 Halaman Dashboard User

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

j. Halaman Kategori Mobil

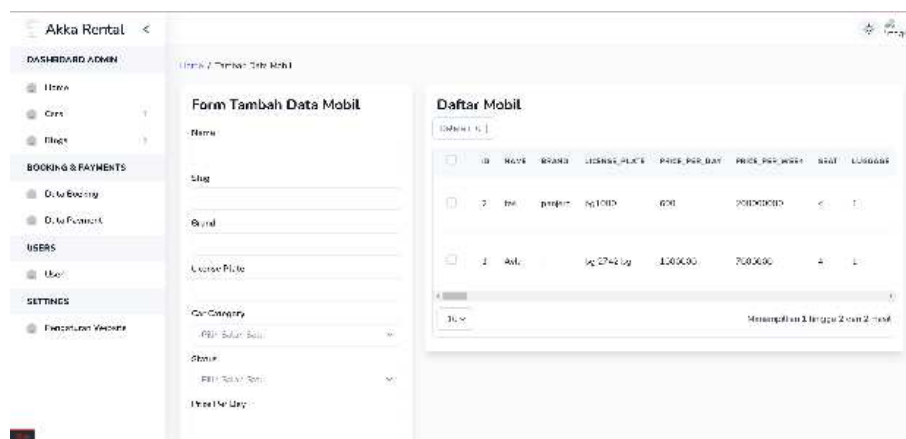
Halaman ini menampilkan berbagai kategori mobil yang tersedia, seperti SUV, sedan, atau mobil mewah lainnya harus membantu pengguna dalam menemukan jenis mobil yang diinginkan dengan cepat.



Gambar 4. 10 Halaman Kategori Mobil

k. Halaman Mobil

Halaman ini menampilkan detail lengkap tentang sebuah mobil, termasuk deskripsi, fitur, dan galeri gambar. Desainnya harus menarik dan memberikan informasi yang komprehensif.



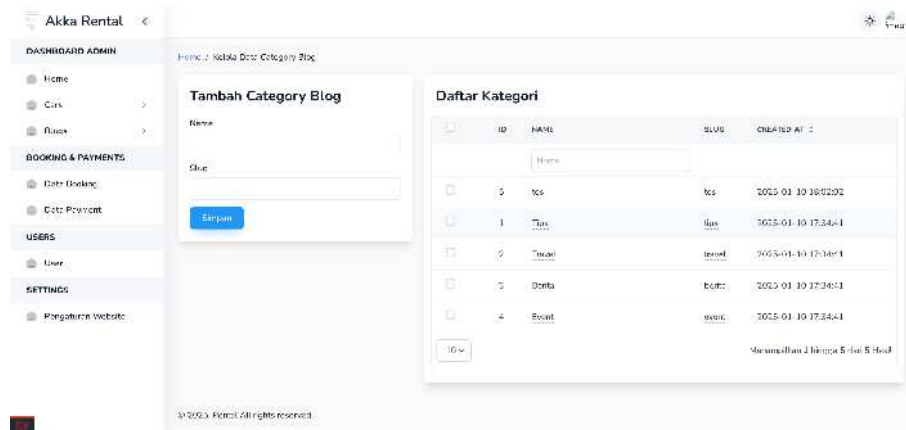
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Mobil

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

l. Halaman Kategori Blog

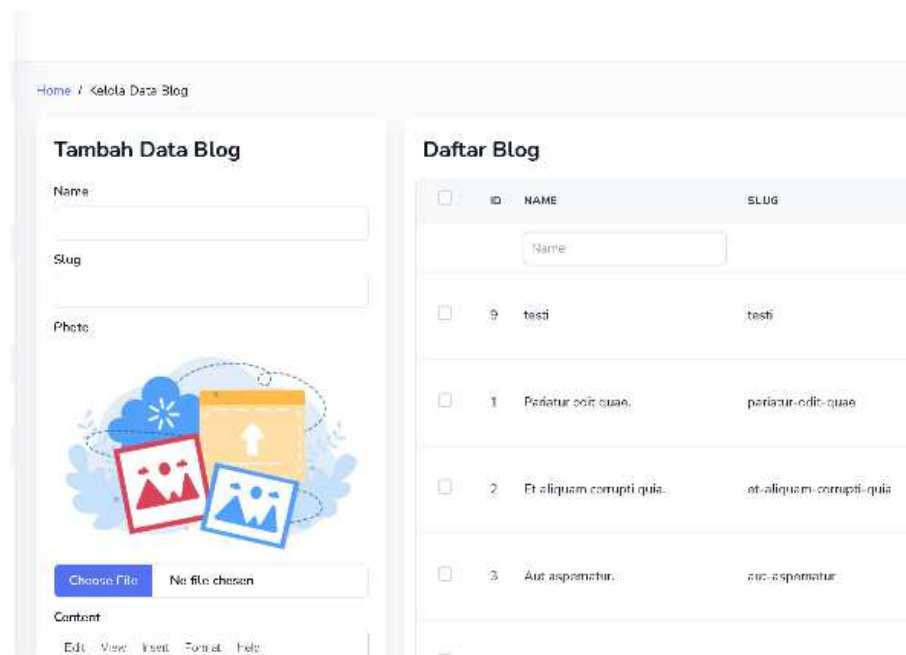
Halaman ini menampilkan daftar kategori blog, memungkinkan pengguna untuk menjelajahi topik-topik tertentu. Desainnya harus sederhana dan terorganisir dengan baik.



Gambar 4.12 Tampilan Halaman Kategori Login

m. Halaman Blog

Halaman ini menampilkan konten lengkap dari sebuah postingan blog, dengan opsi untuk berbagi dan berkomentar. Desainnya harus fokus pada konten dan interaksi pengguna.



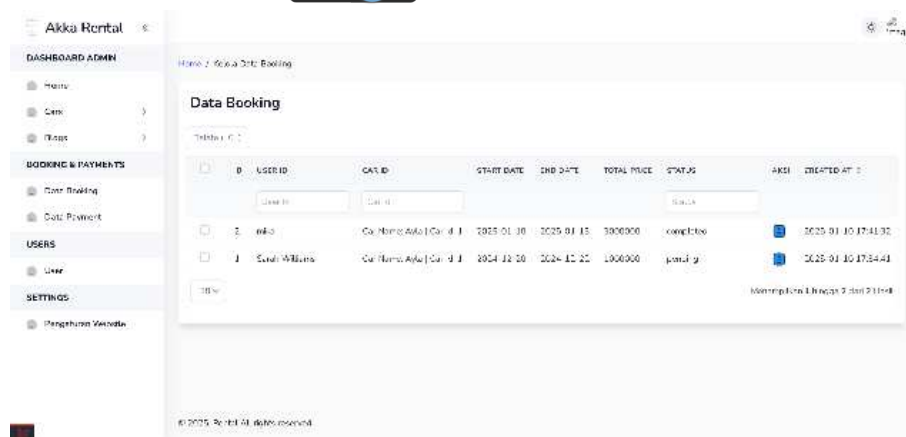
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Blog

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

n. Halaman Booking

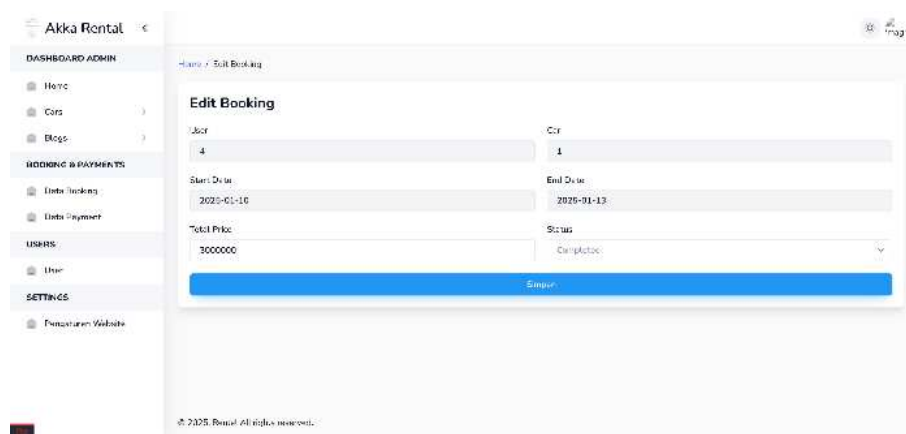
Halaman ini memungkinkan pengguna untuk memesan mobil yang diinginkan. Desainnya intuitif dan mencakup langkah-langkah pemesanan yang jelas, seperti tanggal, lokasi, dan durasi sewa.



Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Booking

o. Halaman Edit Booking

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mengedit atau membatalkan pemesanan yang telah dibuat. Desainnya harus sederhana dan memberikan kontrol kepada pengguna atas pemesanan mereka.



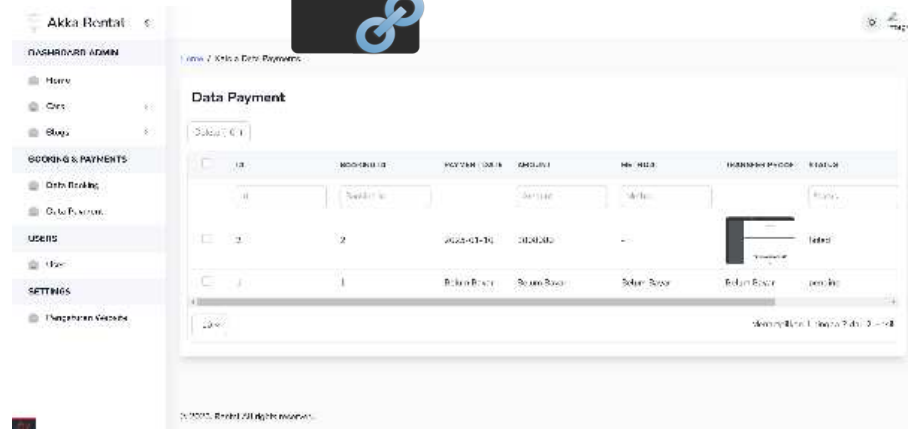
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Edit Booking

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

p. Halaman Payment

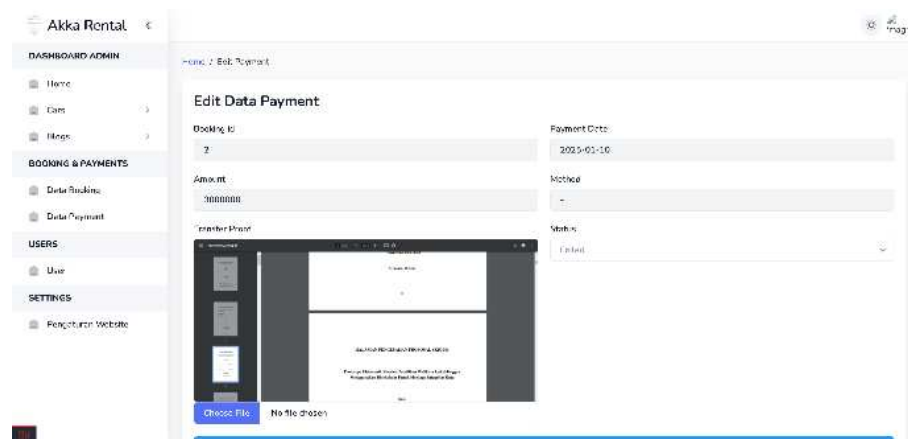
Halaman ini menanganai proses pembayaran pemesanan. Desainnya harus aman dan mudah digunakan. Tampilan opsi pembayaran yang beragam.



Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Payment

q. Halaman Edit Payment

Halaman ini memungkinkan pengguna untuk mengelola metode pembayaran dan riwayat transaksi mereka. Desainnya harus sederhana dan menjaga privasi pengguna.



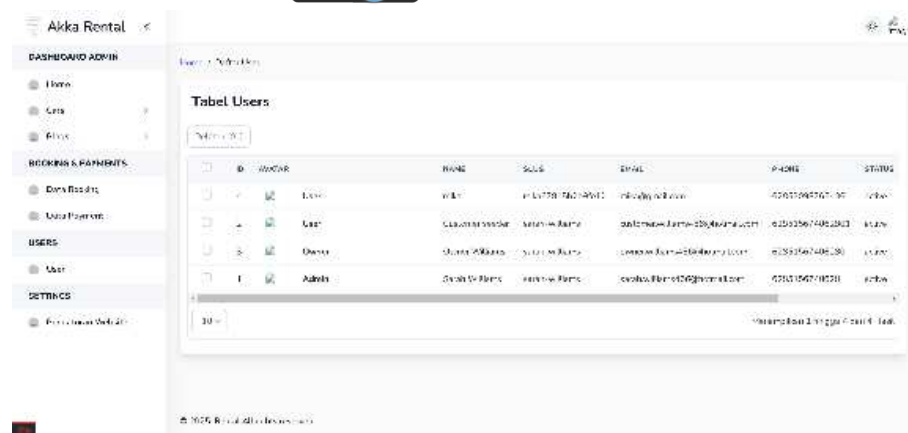
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Edit Payment

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

r. Halaman User

Halaman ini menampilkan daftar pengguna terdaftar di website. Desainnya harus sederhana dan memudahkan admin untuk mengelola pengguna dengan mudah.



Gambar 4.18 Tampilan Halaman User

s. Halaman Edit User

Halaman ini memungkinkan admin untuk mengedit informasi pengguna, seperti peran dan izin. Desainnya harus intuitif dan aman.



Gambar 4.18 Tampilan Halaman Edit User

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

t. Halaman Profil

Halaman ini menampilkan profil pengguna, termasuk detail pribadi dan preferensi. Desainnya harus memungkinkan pengguna untuk mengedit dan mengelola profil mereka dengan mudah.

Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Profil

u. Halaman Website Setting

Halaman ini memberikan akses ke pengaturan dan konfigurasi website. Desainnya harus intuitif dan memungkinkan admin untuk menyesuaikan berbagai aspek situs.


Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Website Setting

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

4.4 Pengujian Sistem

Tabel 4. 1 Pengujian

No	Test Case	Input	Output	Penguji	Hasil
			 yang Diharapkan		
1	Pengujian Login	Pengguna masuk menggunakan metamask	Pengguna dapat Masuk dengan berhasil	Admin, pengguna	Valid
2	Pengujian Register	a. User mengisi username, email, dan password b. Sistem melakukan validasi	User diarahkan ke halaman login jika berhasil mendaftar Sistem menampilkan pesan error jika data tidak sesuai	Pengguna	Valid
3	Halaman Dashboard Admin	Menampilkan Halaman Dashboard Admin	Sistem berhasil menampilkan interface dashboard admin	Admin	Valid
4	Halaman Dashboard User	Menampilkan Halaman Dashboard User	Sistem berhasil menampilkan interface	User	Valid

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

			dashboard		
5	Halaman Booking mobil	menampilkan halaman rental mobil	berhasil menampilkan data mobil yang tersedia	User	Valid
6	Halaman kelola data category mobil	menampilkan halaman kelola data category mobil	Berhasil menampilkan data category mobil dan berhasil menambahkan data category Mobil baru	Admin	Valid
7	Halaman kelola data mobil	menampilkan halaman kelola data mobil	Berhasil menampilkan data mobil yang tersedia	Admin	Valid
8	Halaman kelola blog	menampilkan halaman kelola data blog	Berhasil menampilkan data blog sekaligus berhasil menambahkan data blog baru	Admin	Valid
9	Halaman website setting	menampilkan halaman website setting	Berhasil update data profil website	Admin	Valid



5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem, dapat disimpulkan bahwa:

1. **Peningkatan Efisiensi Operasional:** Implementasi website rental mobil berbasis framework Laravel pada Akka Rental berhasil meningkatkan efisiensi operasional perusahaan. Proses manual yang sebelumnya digunakan kini telah terotomatisasi dengan baik, mulai dari pemesanan hingga pencatatan transaksi.
2. **Kemudahan Akses bagi Pelanggan:** Sistem yang dikembangkan memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam mengakses informasi, memeriksa ketersediaan mobil, serta melakukan pemesanan secara online tanpa harus datang langsung ke kantor rental.
3. **Keamanan dan Skalabilitas Sistem:** Framework Laravel yang digunakan dalam pengembangan terbukti mendukung keamanan data dan skalabilitas sistem. Hal ini penting untuk mengakomodasi potensi peningkatan jumlah pengguna di masa mendatang.
4. **Transparansi Layanan:** Fitur yang disediakan dalam website, seperti detail harga sewa dan riwayat pemesanan, memberikan transparansi lebih baik kepada pelanggan sehingga meningkatkan kepercayaan terhadap layanan Akka Rental.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

5.2 Saran


Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan beberapa hal berikut:

1. **Penambahan Fitur Pembayaran Online:** Agar sistem lebih praktis dan kompetitif, disarankan untuk menambahkan fitur pembayaran online melalui berbagai metode, seperti transfer bank dan dompet digital.
2. **Pengembangan Aplikasi Mobile:** Mengingat tingginya penggunaan perangkat mobile, disarankan untuk mengembangkan aplikasi berbasis Android dan iOS agar pelanggan dapat dengan mudah mengakses layanan kapan saja dan di mana saja.
3. **Optimasi SEO dan Pemasaran Digital:** Untuk meningkatkan visibilitas website di mesin pencari dan memperluas jangkauan pelanggan, disarankan untuk melakukan optimasi SEO dan menerapkan strategi pemasaran digital melalui media sosial dan platform iklan online.
4. **Fitur Notifikasi dan Reminder:** Menambahkan fitur notifikasi dan reminder berbasis email atau SMS untuk mengingatkan pelanggan tentang pemesanan atau masa sewa yang akan berakhir.
5. **Evaluasi Berkala:** Disarankan untuk melakukan evaluasi berkala terhadap performa sistem serta memperhatikan masukan dari pelanggan guna memastikan layanan yang diberikan tetap optimal dan relevan dengan kebutuhan pengguna.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

DAFTAR PUSTAKA

- 
- [1] F. E. K. O. Saputra, “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN RENTAL MOBIL BERBASIS WEB,” Disusun Oleh : No . Mhs : 153110021 Jurusan : Manajemen Informatika, “SISTEM INFORMASI PENYEWAAN RENTAL MOBIL,” 2018.
- [2] Yoas Arnes Soetopo, Putri R C S, Marline N T M, and Sarina R A, “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Berbasis Web Pada PT. SKY Di Kota Jayapura,” *J. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 47–52, 2024, doi: 10.56995/sintek.v4i2.76.
- [3] O. Silitonga and N. Hasti, “Sistem informasi rental mobil berbasis website,” *J. Teknol.*, 2020, [Online]. Available: <https://jurnal.wastukancana.ac.id/index.php/teknologika/article/view/93%0Ahttps://jurnal.wastukancana.ac.id/index.php/teknologika/article/download/93/71>
- [4] N. Yunita and R. Rosmawati, “Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT Karya Mobil,” *Simpatik J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 53–62, 2021, doi: 10.31294/simpatik.v1i1.410.
- [5] J. Jimmy *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Mobil Berbasis Web Pada PT . ORC Jaya Group,” vol. 3, no. 1, 2024.
- [6] E. K. Oktavian and U. K. Syaliman, “Sistem Informasi Pelaporan Kendaraan dan Alat Berat Menggunakan Metode Rapid Application Development (Studi Kasus: PT. Andalas Karya Mulia),” *J. Test. dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 39–51, 2024.
- [7] R. Risma, D. D. Apriyani, and N. T. Astuti, “Perancangan Sistem Aplikasi Rental Mobil pada Rental Mobil Toko 28 Berbasis Java Netbeans,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 3, no. 04, pp. 723–730, 2022, doi: 10.30998/jrami.v3i04.2523.
- [8] N. W. NOVI, “Rancang Bangun Sistem Informasi,” *Indones. J. Heal. Inf. Manag.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–97, 2021, doi: 10.54877/ijhim.v1i2.9.
- [9] D. Wijayanti, R. Dwi Asworowati, and Y. K. Ananta, “Sistem Informasi Penerimaan Pengemudi Berbasis Web Dengan Metode Prototype : Studi kasus PT. Dinamika Makmur Sentosa Cikarang,” *IJCIT (Indonesian J. Comput. Inf. Technol.)*, vol. 3, no. 2, pp. 176–185, 2018.
- [10] H. Mulianto, E. Sedyono, K. Universitas, and W. J. Satya, “Perancangan Dan Implementasi Sistem Aplikasi Penjualan Sparepart Bus Dan Truk Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel,” vol. 10, no. 3, pp. 100–111, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [11] M. G. O. Malau, I. Sunoto, and A. H. M. Aziz, “Sistem Informasi Car Booking Karyawan Pt. Labang Donya Perkasa,” ... *Semin. Nas. Ris. ...*, pp.

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

1104–1108, 2021, [Online]. Available:

<http://proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/view/5143%0Ahttp://proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/download/5143/997>

- [12] R. Triwibowo, N. B. Ginandjaraningrat, and F. Fatimah, "Sistem Informasi Penyewaan Rental Mobil Berbasis Web Pada CV Adelia Transport," *Sintak2019*, no. November, pp. 254–261, 2019.
- [13] N. R. Naufal and A. Eviyanti, "Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 1, pp. 31–41, 2022, doi: 10.31849/zn.v4i1.9547.
- [14] Y. Sansena, "Implementasi Sistem Layanan Pengaduan Masyarakat Kecamatan Medan Amplas Berbasis Website," *J. Ilm. Teknol. Inf. Asia*, vol. 15, no. 2, p. 91, 2021, doi: 10.32815/jitika.v15i2.611.
- [15] D. Manongga, U. Rahardja, I. Sembiring, N. Lutfiani, and A. B. Yadila, "Pengabdian Masyarakat dalam Pemberdayaan UMKM dengan Melakukan Implementasi Website Menggunakan Plugin Elementor Sebagai Media Promosi," *ADI Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 3, no. 1, pp. 44–53, 2022, doi: 10.34306/adimas.v3i1.810.
- [16] A. Rochman, M. I. Hanafri, and A. Wandira, "Implementasi Website Profil SMK Kartini," *Acad. J. Comput. Sci. Res.*, vol. 2, no. 1, pp. 46–51, 2020.
- [17] P. P. Anindita and F. M. Dewanto, "IN-FEST 2024 Implementasi Metode Waterfall pada Sistem Rental Mobil ABC Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel IN-FEST 2024," vol. 2, pp. 136–143, 2024.
- [18] Aldi Fernando, Tedri Tri Naidi, and Muhammad, "Rancang Bangun Sistem Rental Mobile Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel," *JEKIN - J. Tek. Inform.*, vol. 3, no. 3, pp. 1–10, 2024, doi: 10.58794/jekin.v3i3.612.
- [19] I. K. W. Saputra, R. Hadi, and I. K. Dharmendra, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Rental Kendaraan Berbasis Web Pada Frog 's Rent Bike," vol. 1, no. 3, pp. 352–357, 2024.
- [20] A. Fuadi, "Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi-2023 "Exploring the Intersection of Big Data, Cyber Security, Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Data Rental Mobil Putra Indah Trans Berbasis Web," pp. 673–684, 2023.
- [21] S. Virtalioka, D. Vernanda, and A. R. Nurpazri, "Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Rental Mobil Dengan Design of Car Rental Application Information System With Mobile-," vol. 3, no. 3, pp. 90–97, 2024.
- [22] I. A. Alfarisi, A. T. Priandika, and A. S. Puspaningrum, "Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Pelayanan Kesehatan (Studi Kasus: Klinik

Protected by PDF Anti-Copy Free

(Upgrade to Pro Version to Remove the Watermark)

- Berkah Medical Center),” *J. Ilm. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–9, 2023, doi: 10.58602/jics.v2i1.11
- [23] R. Indah Melyani, R. Rozaq, and A. Aji, “Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Agile Software Development,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 3, no. 1, pp. 31–36, 2023, doi: 10.31294/jasika.v3i01.2195.
- [24] M. Toni and A. Hadi, “Pengembangan Sistem Informasi Akademik Politeknik LP3I Kampus Padang Menggunakan Framework Laravel,” *J. Sains dan Teknol. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 73–79, 2023.